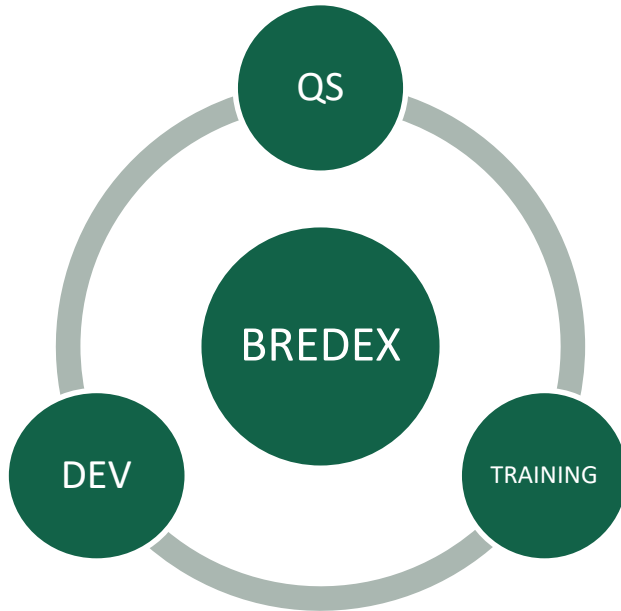


Das Warum, das Was und das Wie

WEBSERVICES TESTEN MIT DEM MOB

EINLEITUNG



Testautomatisierung GUI + Web-API

Test Consultant

AGENDA

- WARUM
- WAS
- WIE
 - Erfolgsfaktoren Mob Testing
 - Erfolgsfaktoren Mob Testing von Webservices

MOB TESTING ERFAHRUNGEN?

- Wer hat schon an einer Mob-Testing-Session teilgenommen?
- Welche Position / Rolle haben Sie in ihrem Unternehmen?

MOTIVATION



Wissenstransfer



Mob Testing
ausprobieren

DEFINITION MOB PROGRAMMING -> MOB TESTING

- “All the brilliant people working on the same thing, at the same time, in the same space, on the same computer.” – Woody Zuill (the discoverer of Mob Programming)

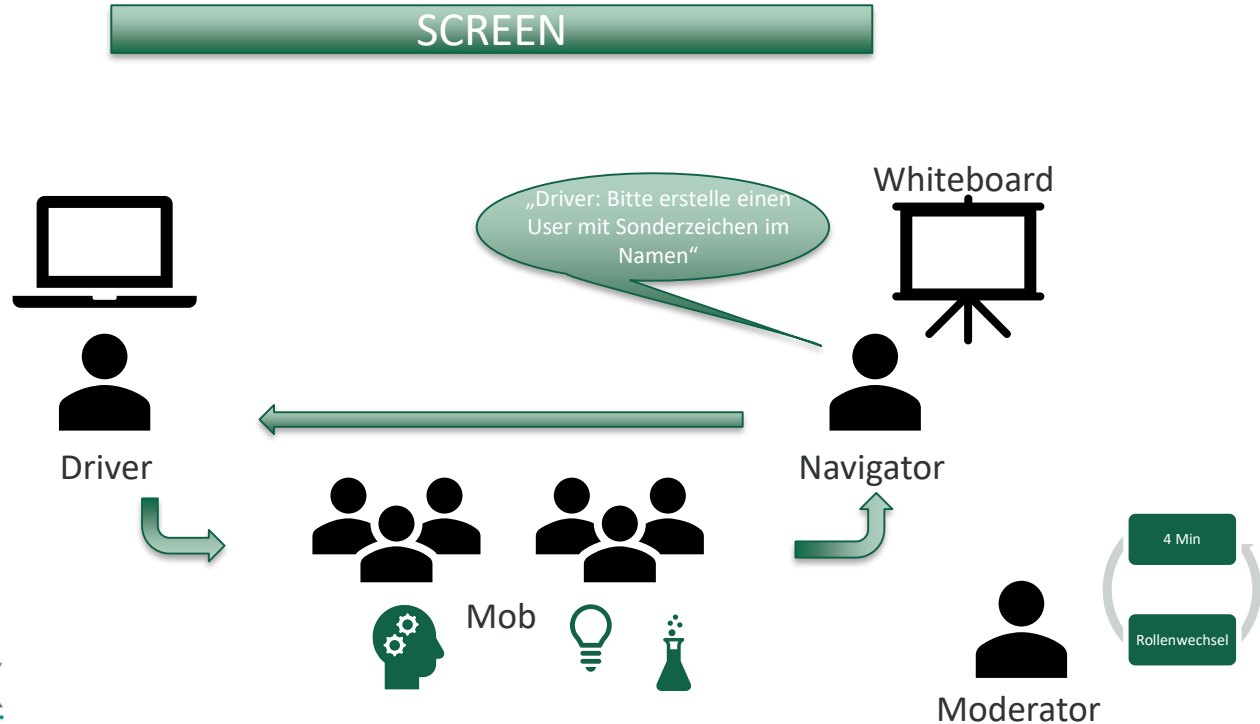


Quelle: [3]

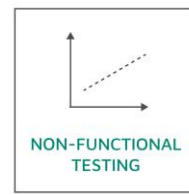
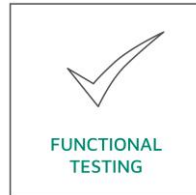
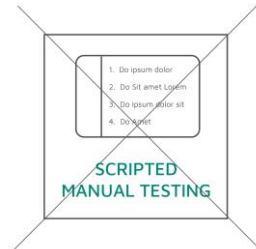
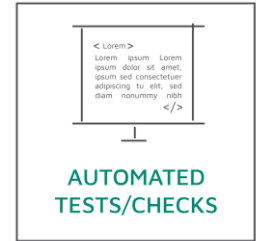
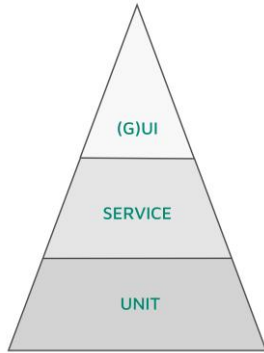
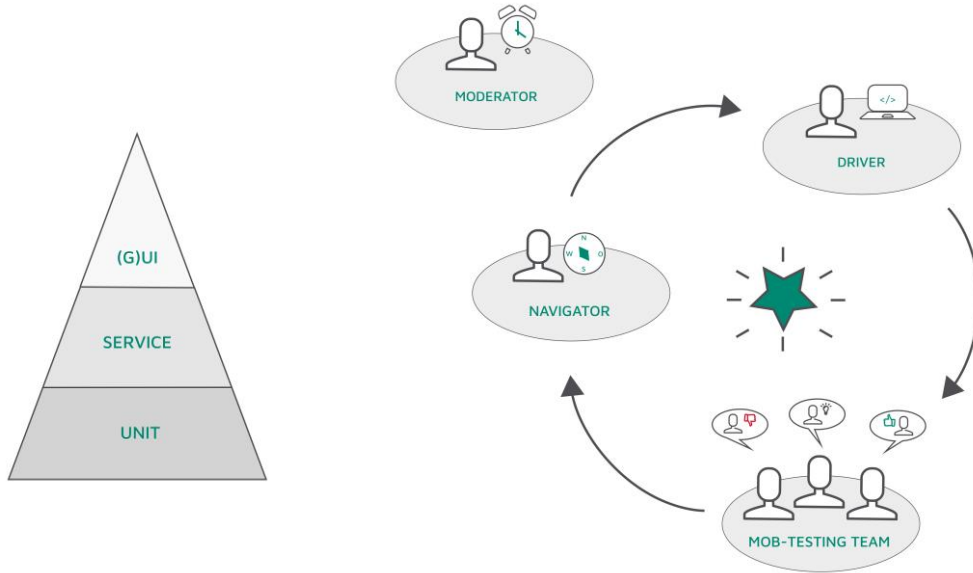


Quelle: [1]

ROLLEN UND DURCHFÜHRUNG MOB TESTING



SINNVOLLE TESTARTEN BEIM MOB TESTING



ETABLIERUNG

Menge	Zutaten
100 g	Idee vorschlagen
500 g	Überzeugungsarbeit
250 g	Vorbereitung der Mob Testing Session
1000 g	Durchführung der Mob Testing Session
100 g	Retrospektive
200 g	Nachbereitung
100 g	Optimierung der nächsten Mob Testing Session

5 ERFOLGSFAKTOREN – MOB TESTING ALLGEMEIN

- Vorbereitung
- Standort
- Setup Hardware / Software
- Optimieren des Ablaufs
- Dokumentation

1) VORBEREITUNG

System under Test

Webservice mit/ohne GUI?

Desktop Applikation?

Monolith oder Microservice?

Welche Test Instanz?

Externe Systeme als Mock?

Ziele der Session

Story/Stories mit Akzeptanzkriterien?

Priorisierung per Risikoanalyse?

Wissenstransfer?

Lasttests?

Testbarkeit erhöhen?

Transparenz

Teilnehmer informieren

Agenda

Festlegen von Rotation und Rollen

2) STANDORT

Wer übernimmt
als nächstes die
Driver-Rolle?

Wir haben
keine Zeit für
die Reise!

Kann Tim folgen?
(remote)

Remote

Alle Personen
am gleichen
Standort

Technische Organisation
einfacher

Mimik erkennbar

Gesten erkennbar

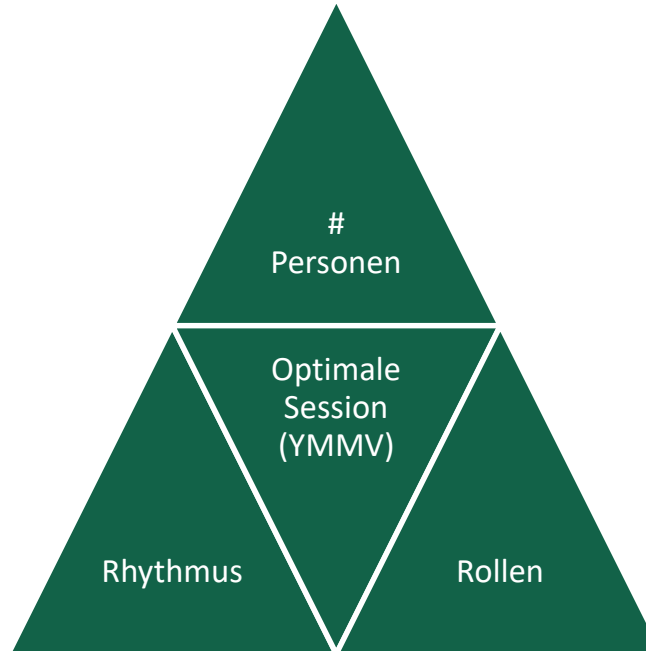
Einsparen von
Reisetätigkeiten

Moderation einfacher

3) SETUP HARDWARE / SOFTWARE

- System under Test vorbereiten
- Reaktionsfähigkeit auf System-Abstürze
- Testdaten-Skripte vorbereiten
- Vertraute Tools benutzen

4) OPTIMIEREN DES ABLAUFES



5) DOKUMENTATION

Vor der Testsession

- Agenda
- Ziele Testsession
- Team informieren

Während der Testsession

- Festlegen eines Protokollanten
- Auffälligkeiten notieren (z.B. Bugs)
- Notizen passend zu den Zielen der Testsession erstellen

Nach der Testsession

- Übertragen der Auffälligkeiten in eine Projekt-Management-Software
- Retrospektive durchführen (als Basis für Optimierung nächster Sessions)

4 ERFOLGSFAKTOREN – WEB SERVICES

- Test doubles
- Logging
- Testarten
- Tools



Reference: [4]

1) TEST DOUBLES

- Nutze Test Doubles (z.B. Mocks)
- Habe die zu testende Anwendung unter Kontrolle
 - Reduziere / entferne Abhängigkeiten zu externen Services
 - Lege den Test-Scope fest (externe Services real oder „fake(s)“?)

3) TESTARTEN

- WEB-GUI Tests
 - Funktionales Testen
 - Usability-Tests
- WEB-API Tests
 - Funktionales Testen
 - Contract-Tests
 - Stress-Tests



Reference: [6]

4) TOOLS

- HTTP-client mit GUI (z.B. Postman)
- Logging-Frameworks (z.B. SLF4J)



Reference: [7]

- Browser Dev-Tools (z.B. Chrome DevTools)

ZUSAMMENFASSUNG

- Probiert Mob Testing aus!
- Nutzt und erweitert Marios Erfolgsfaktoren!
- Führt Retrospektiven durch!



mario.kuehne@bredex.de

Bitte geben Sie uns jetzt Ihr Feedback!

Webservices testen als Mob – Das
Warum, das Was und das Wie
Mario Kühne



Nächste Vorträge in diesem Raum

15:45 Property-based Testing in Java,
Johannes Link



QUELLEN

- [1] <https://pixabay.com/en/connect-connection-cooperation-20333/>
- [2] <https://pixabay.com/en/just-do-it-reminder-post-note-1432951/>
- [3] <https://pixabay.com/en/thought-idea-innovation-imagination-2123970/>
- [4] <https://pixabay.com/en/career-road-away-way-of-life-479578/>
- [5] <https://pixabay.com/en/analytics-information-innovation-3088958/>
- [6] <https://pixabay.com/en/webdesign-design-web-website-3411373/>
- [7] <https://pixabay.com/en/tools-construct-craft-repair-864983/>