

RetroBusters

Mythen der Retrospektive aufgedeckt!

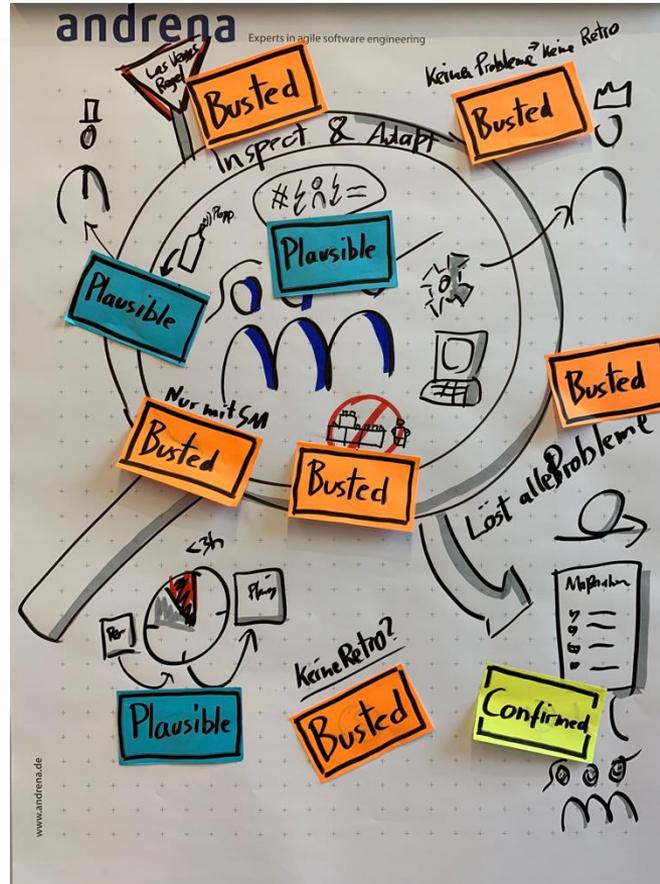
Sebastian Worner, Kristin Sunnick, Christian
Sussenbach

Entwicklertag Karlsruhe - Agile Day

04. Juni 2019

AGENDA

Was ist eine Retro?



Wofur sind die bunten Karten fragt ihr euch?



Die Timebox einer
Retro wird
eingehalten.

Die Timebox einer
Retro wird
eingehalten

PLAUSIBLE

Die Retrospektive
kostet nur Zeit, in der
wir besser
programmieren
sollten.

Die Retrospektive
kostet nur Zeit, in der
wir besser
programmieren
sollten.

BUSTED

Es Werden Nicht
immer alle
Maßnahmen aus der
Retro umgesetzt.

Es Werden nicht

immer alle

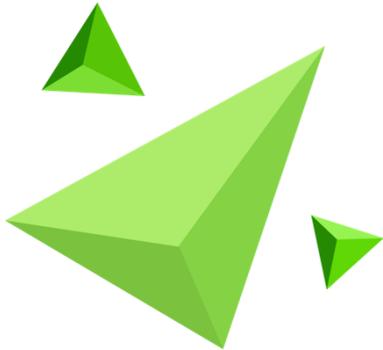
Maßnahmen aus der

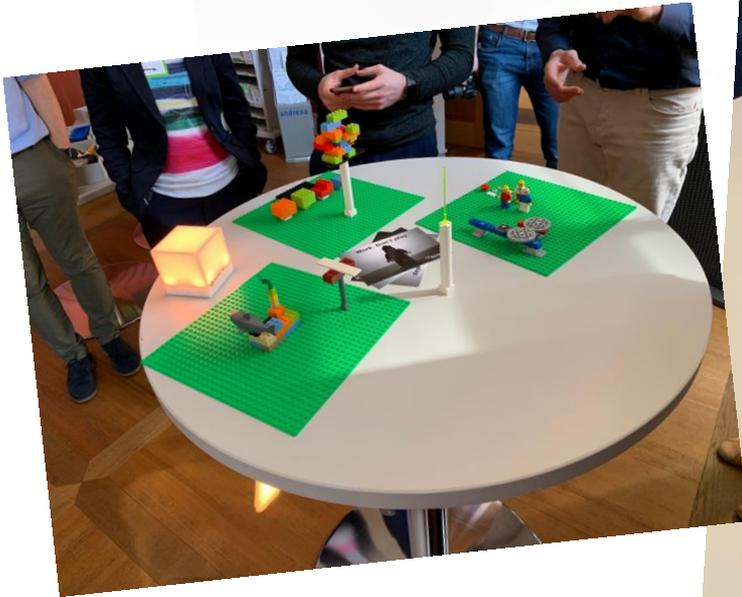
Retro umgesetzt.

CONFIRMATION



Es ist nicht erlaubt in
der Retro mit Lego zu
spielen.





Es ist nicht erlaubt in
der Retro mit Lego zu
spielen.

BUSTED

In Retros wird
gelastert und
gemeckert.

In Retros wird
gelastert und
gemekert.

PLAUSIBEL

Was in der Retro
passiert, bleibt in der
Retro.



Was in der Retro
passiert, bleibt in der
Retro

BUSTED

Retros lösen Probleme.

Retros lose
Probleme.

BUSTED

In der Retrospektive
darf man Alkohol
trinken.

In der Retrospektive
darf man Alkohol
trinken.

PLAUSIBLE

Ohne Scrum Master keine Retro.

Ohne Scrum Master
keine Retrospektive

BUSTED

Es gab keine
Probleme im Sprint,
daher brauchen wir
keine Retro.

Es gab keine
Probleme im Sprint,
daher brauchen wir
keine Retro.



Kuh & Ahh