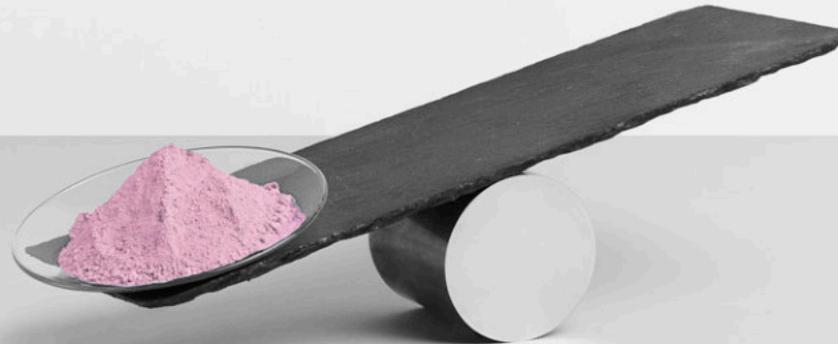
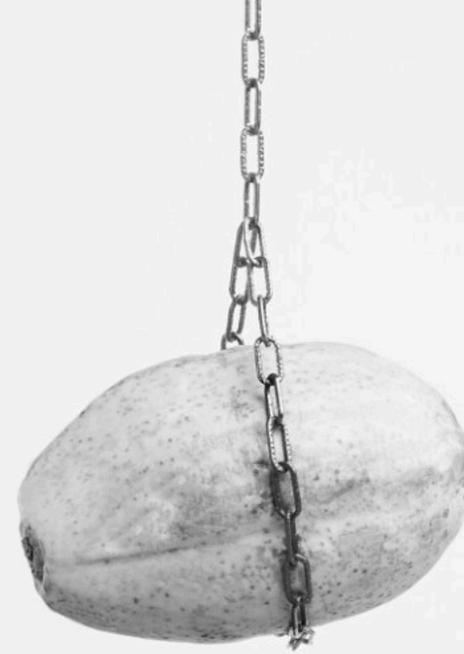


Vom Distributed Monolith zu Self-Contained Systems: ein Erfahrungsbericht



Wer sind wir



Marcos Scholtz

Marcos.Scholtz@cofinpro.de



Gregor Tudan

Gregor.Tudan@cofinpro.de

Unser Projekt

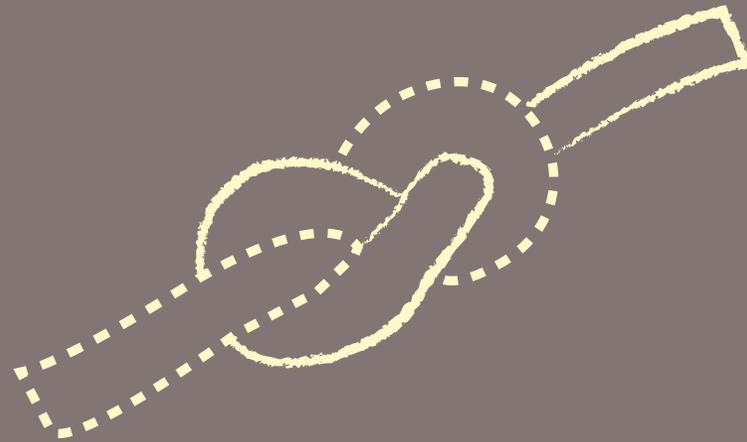
- Robo-Advisor für die vollständig digitale Geldanlage
- White-Label Plattform der genossenschaftlichen Finanzgruppe
- mehrere hundert Banken angeschlossen
- 5 verschiedene Produkte



Was wollen wir erzählen?

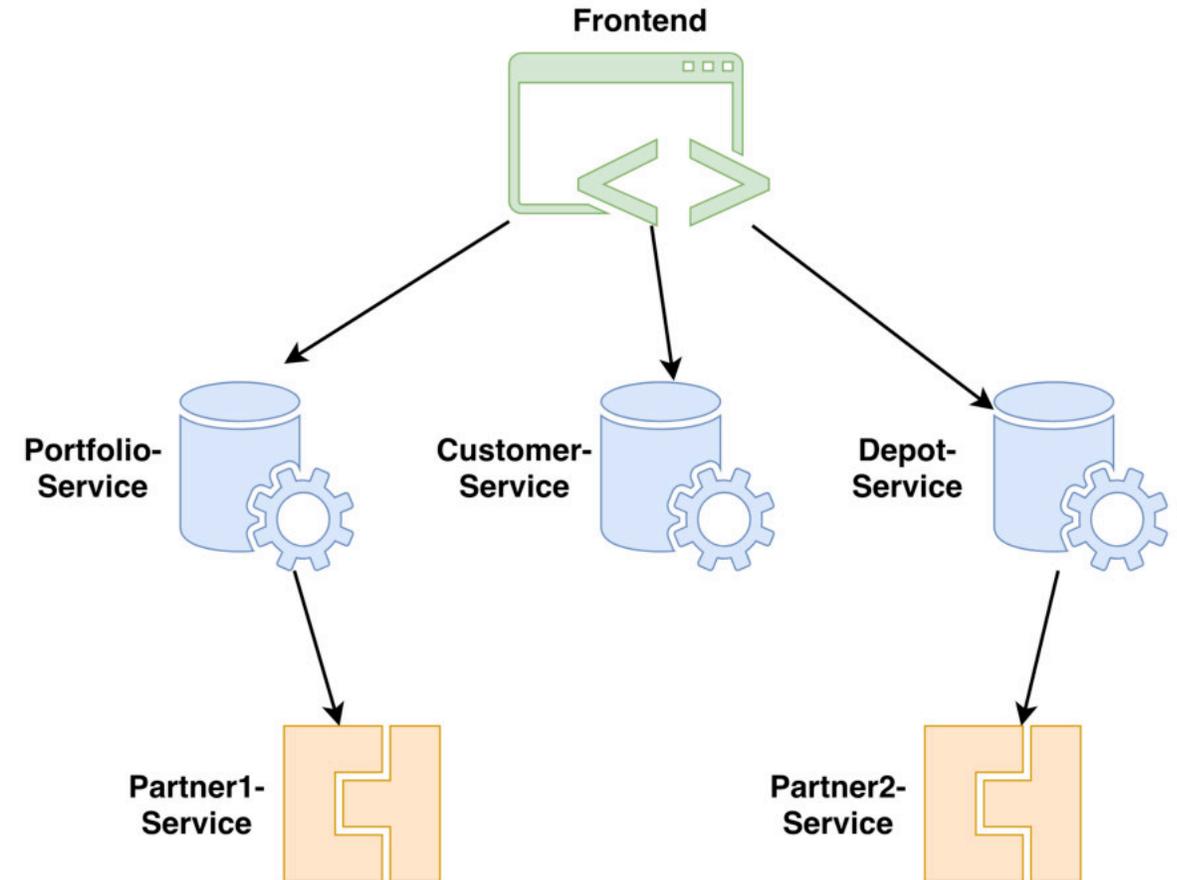
- Vorher – unser Distributed Monolith
- Unser Ziel – Self-Contained-Systems
- Unser Weg – wie sind wir vorgegangen
- Was ist noch zu tun
- Was haben wir gelernt

Wie war es vorher:
unser „Distributed Monolith“



Am Anfang war alles schön...

- neue Web-Anwendung
- Microservices in zwei Schichten
 - Business-Logik
 - Integration
- 1 AngularJS Frontend
- 1 Kunde, ein Produkt
- 1 Scrum-Team



Die Welt war in Ordnung

Der Preis des Erfolgs

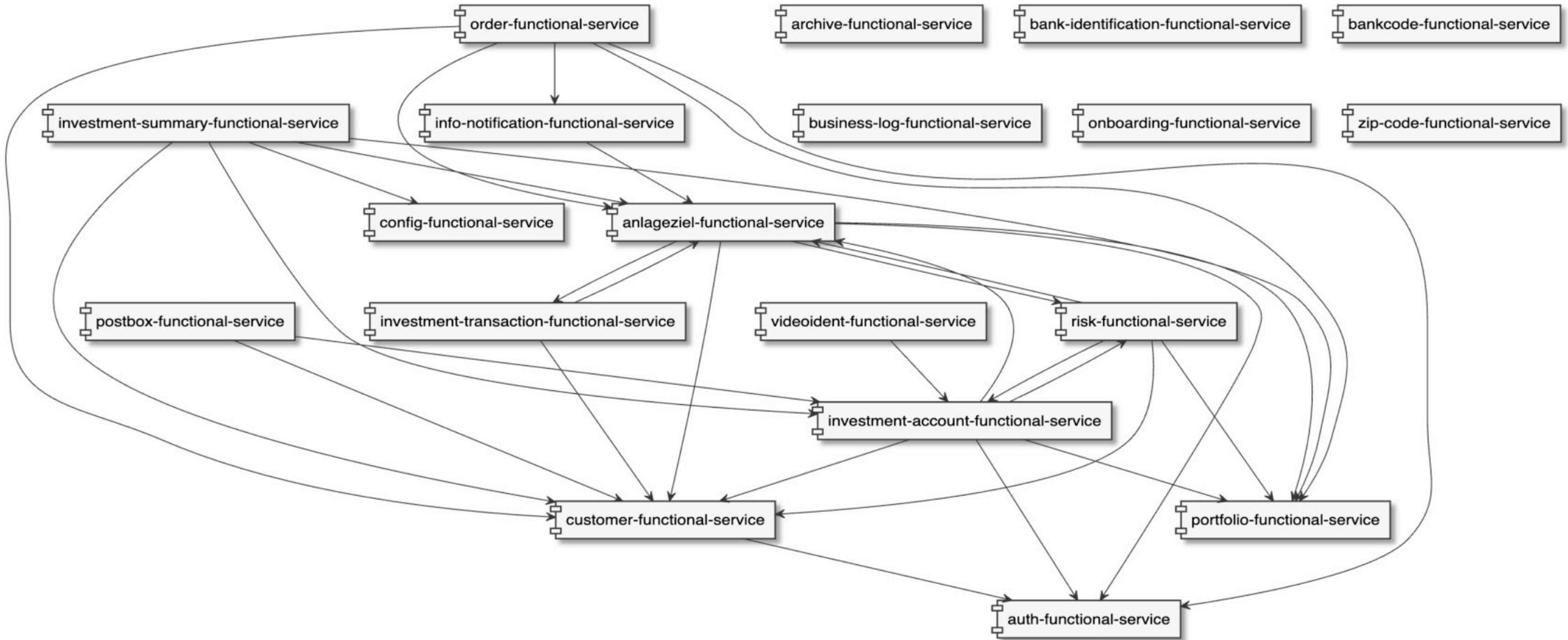
- Viele neue Features
- White-Labeling für über 300 Banken
- 5 verschiedene Produkte
- neue Vertriebskanäle
- Mobile-App
- Berater-Portal

- Skalierung auf 5 Scrum-Teams



Komplexität um ein Vielfaches höher

Service-Abhängigkeiten



Die Organisation



Teams

Reaktion

- Einführung eines „Integration-Teams“
- hat die Architektur-Verantwortung
- keine festen Zuständigkeiten der Teams

Ergebnis

- Integration-Team überlastet
- Jeder muss alles kennen
- Teams demotiviert

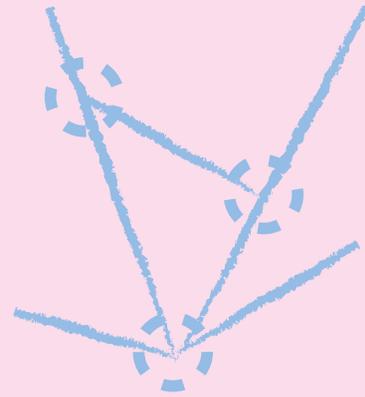
Die Herausforderung

- Anwendung groß und komplex
- neue Mitarbeiter brauchen lang für die Einarbeitung
- Anpassungen nur schwer möglich
- Fehler wirken sich auf andere Anwendungsteile aus
- Viel Aufwand für manuelle Tests
- Releases dauern zu lang

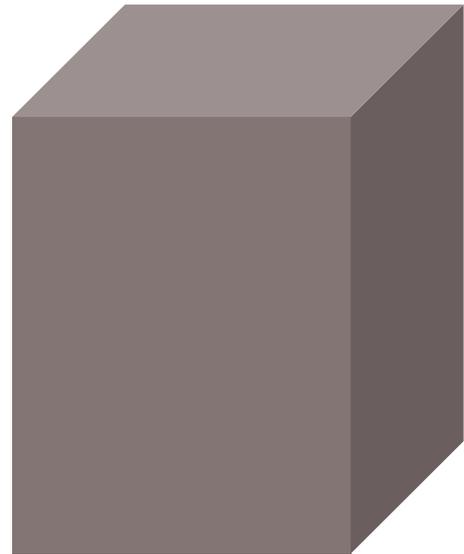


Wir haben einen Distributed-Monolith!

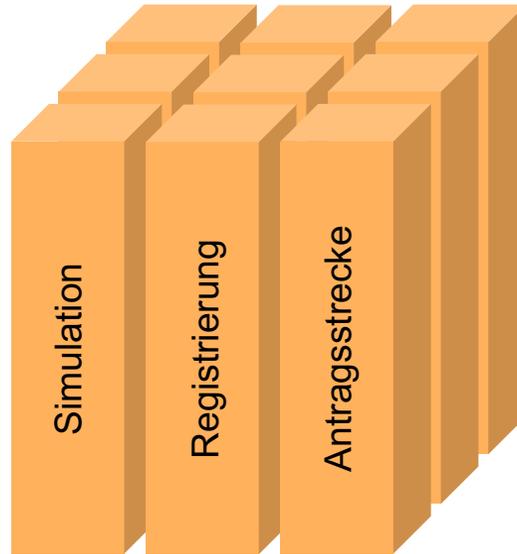
Alles ist schlimm! Und jetzt?



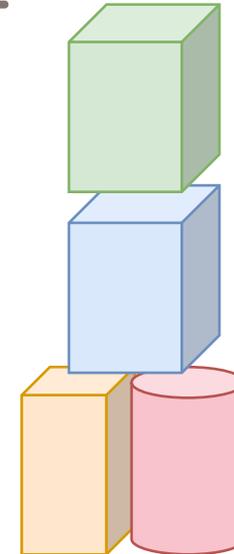
Self-Contained Systems



Distributed Monolith



Self-Contained Systems



Frontend

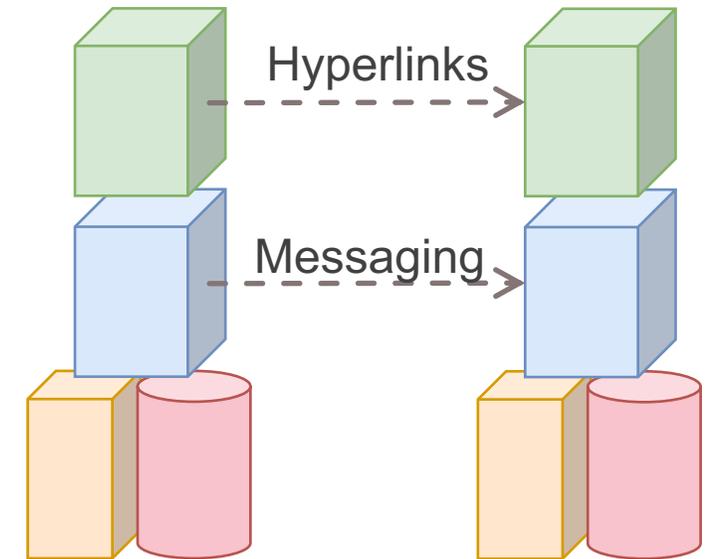
Business-Layer

Integration-Layer

SCS oder „Vertical“

Ein Self-Contained System

- ist eine **unabhängige** Web-Anwendung
- gehört zu **einem** Team
- kommuniziert meistens **asynchron**
- beinhaltet Frontend, Logik, und **Daten**
- benutzt keinen (kaum) geteilter Code oder Komponenten
- kann **allein** released/deployed werden



<https://scs-architecture.org>

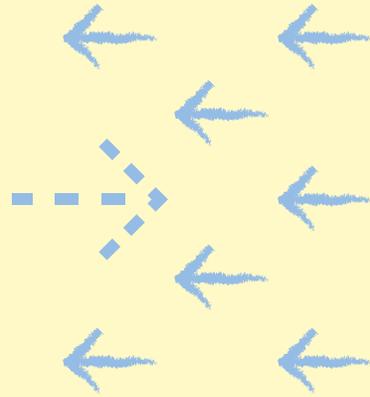
Self-Contained Systems

Was wollen wir erreichen

- weniger komplexe Anwendungen
- unabhängiger arbeiten – weniger Overhead
- mehr Verantwortung in den Teams



Klingt toll! Wie kommen wir dahin?



Anwendungsschnitt

Schnitt sollte fachlich sein

- sonst keine Unabhängigkeit / Entkopplung
- nach „Bounded Context“ (DDD)

Nach Produkt / Bereich / Kundentyp

- geeignet für Produkte / Bereiche mit wenig Gemeinsamkeiten

Nach fachlichen Prozess-Schritten

- geeignet für Prozess-Schritte mit wenig Gemeinsamkeiten



Zerteilung in 10 Verticals nach fachlichen Prozess-Schritten

Aufteilung der Verticals

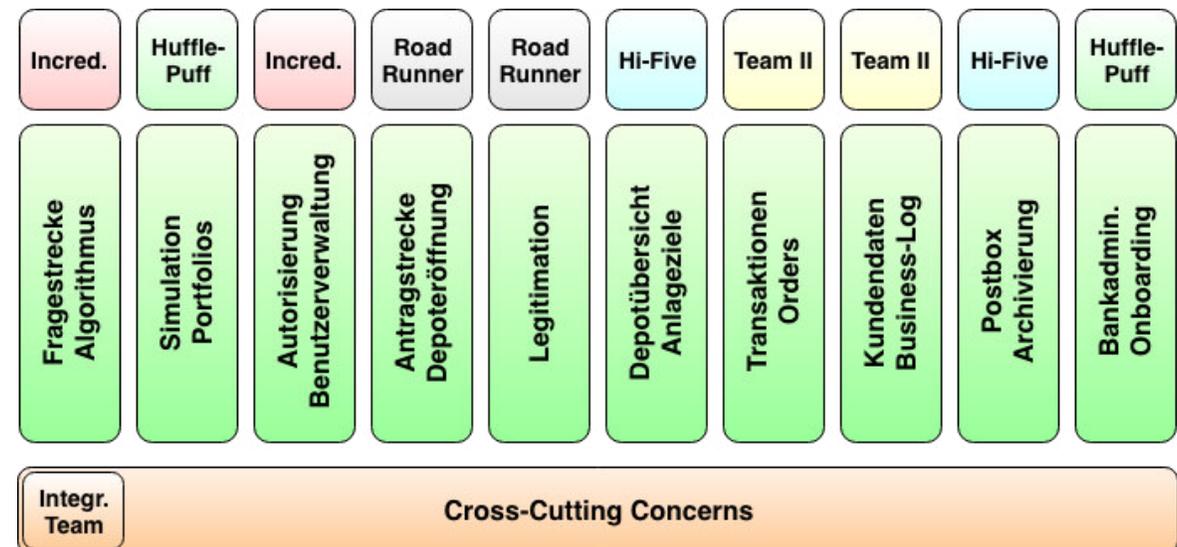


Verticals auf Teams verteilen

- Verticals auf Teams verteilt
 - Teams haben mitentschieden
 - vorhandenes Know-How als wichtigster Faktor
- manche Verticals größer als andere: Balance finden
- Cross-Cutting Concerns: beim Integration-Team geblieben

Erfahrung

- Immer wieder Feinjustierung nötig
- aber weniger als gedacht



Bestandsaufnahme mit den Teams

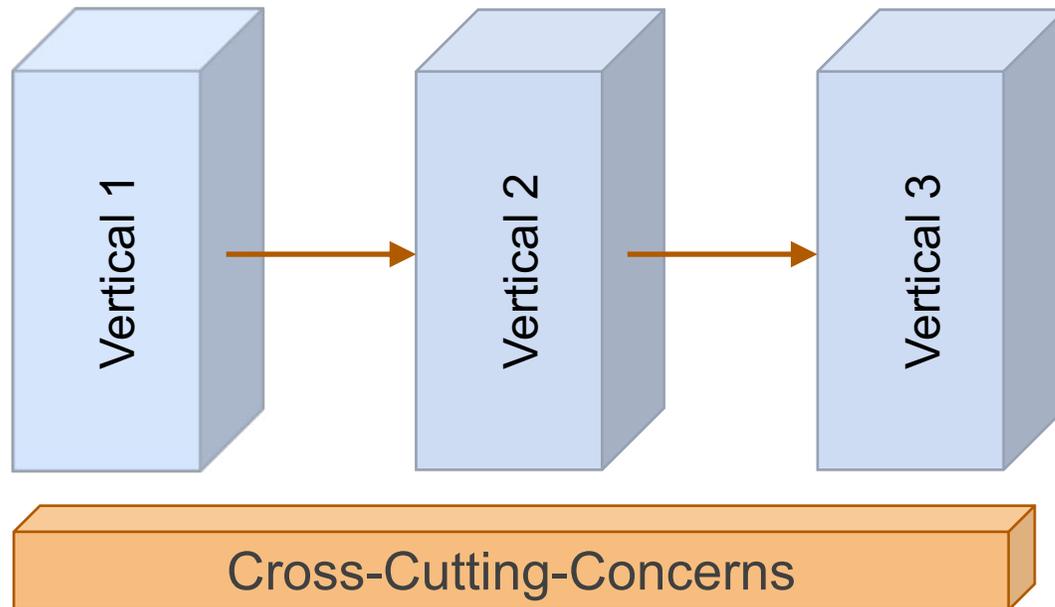
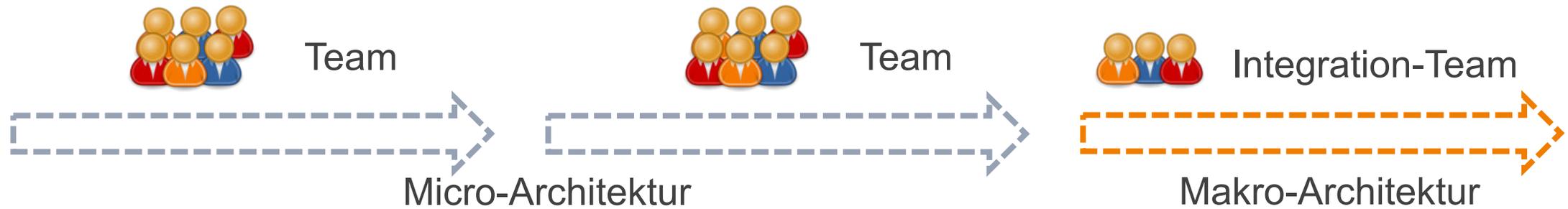
Ein Workshop pro Team

- ganzes Team + Integration-Team
- Analyse und Abgrenzung des Verticals
- Ermittlung der Abhängigkeiten

Die Erfahrung

- sehr oberflächliches Know-How in den Teams
- viele Abhängigkeiten
- fachliche Abgrenzung schwierig: Teilnahme eines POs?

Makro- und Micro-Architektur



Das Ziel:

- Verantwortung verteilen
- spezialisierte Teams
- Autonomie der Teams
- Teams durch Eigenverantwortung motivieren

Verteilung der Verantwortung

Makro-Architektur

Micro-Architektur



Int.-Team entscheidet

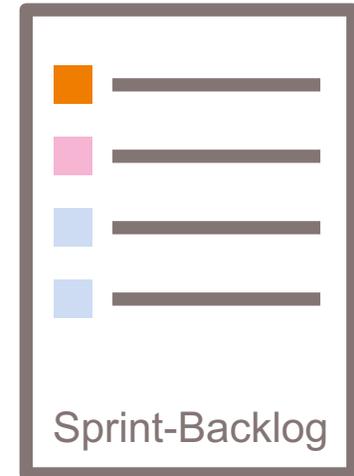
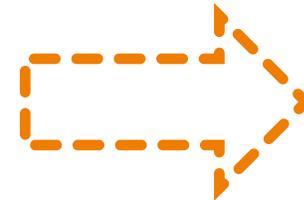
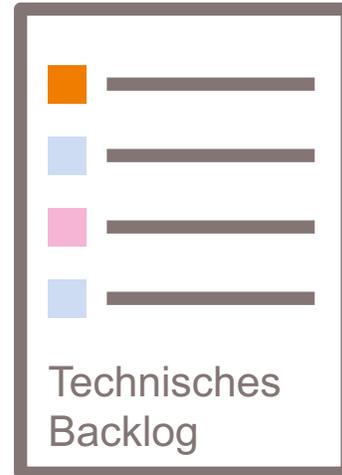
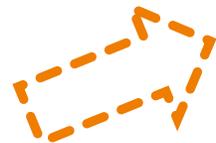
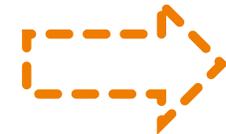
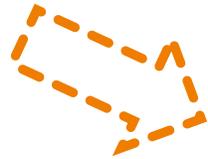
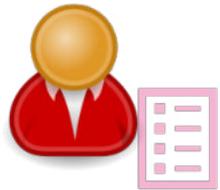
Int.-Team wird informiert
und empfiehlt

Team entscheidet selbst



Ziel: weniger orange, mehr blau

Technische Refactorings



Nexus Refinement

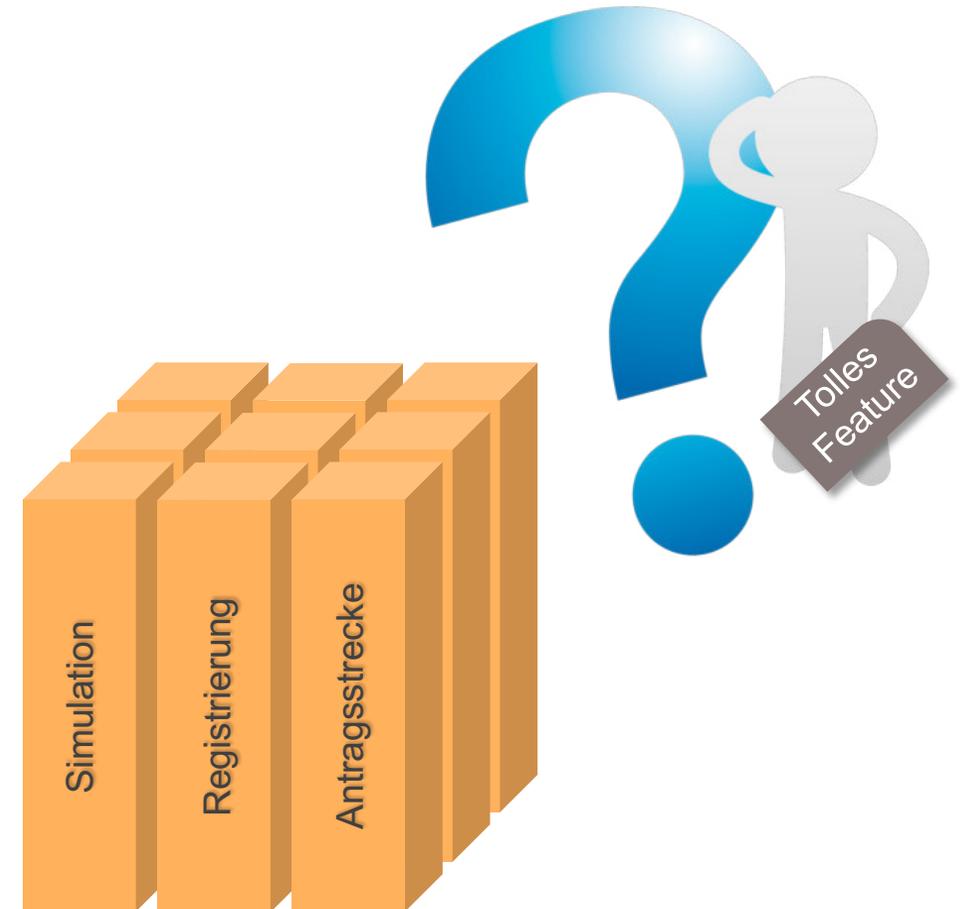


Herausforderung: Konzeption

Umdenken bei der Konzeption von Stories:

- 1 User-Story ► 1 Vertical
- PO(s) mit „Produkt“-Ausrichtung
- vom Int.-Team „abhängig“

- Braucht Zeit...
- Inzwischen spezialisierte PO(s) nach Prozess-Schritt

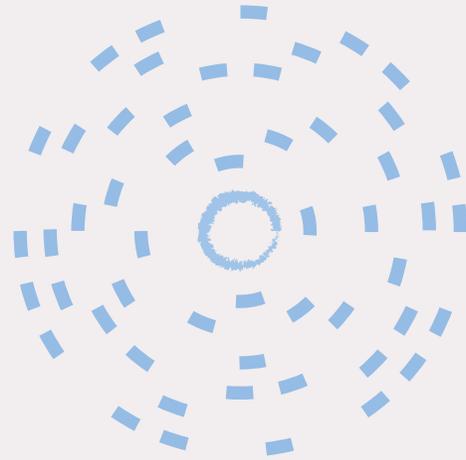


Herausforderung: Planung

Ungleichmäßige Team-Auslastung:

1. NICHT machen
(balanciert planen)
2. Entwickler wechseln temporär das Team
3. Stories zwischen Teams schieben
(Merge-Requests an das „Owner“-Team)

Zähmen des Service-Schwarms: technische Änderungen



Verticals entkoppeln

Abhängigkeiten

- viel Kommunikation zwischen Verticals
- manche Services mit Fachlichkeit aus zwei Verticals
- viel geteilter Code (insbesondere im Frontend)
- große Frontends – erstrecken sich über mehrere Verticals

Ansätze zur Entkopplung

Abhängigkeiten entfernen

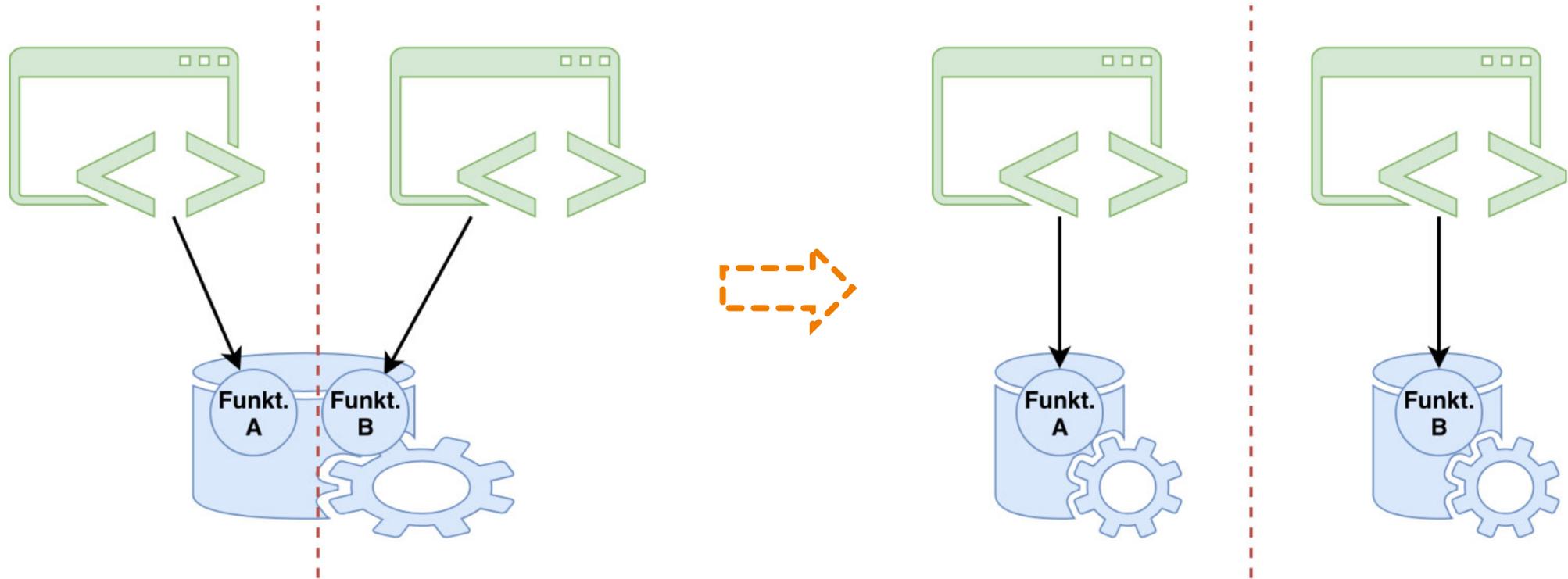
- Abspaltung von Services
- Code-Duplizierung
- Daten-Replizierung
- Zusammenfügen von Services

Abhängigkeiten pflegen

- Messaging
- spezialisierte APIs
- APIs rückwärtskompatibel
- Schnittstellen-Tests (CDCT)

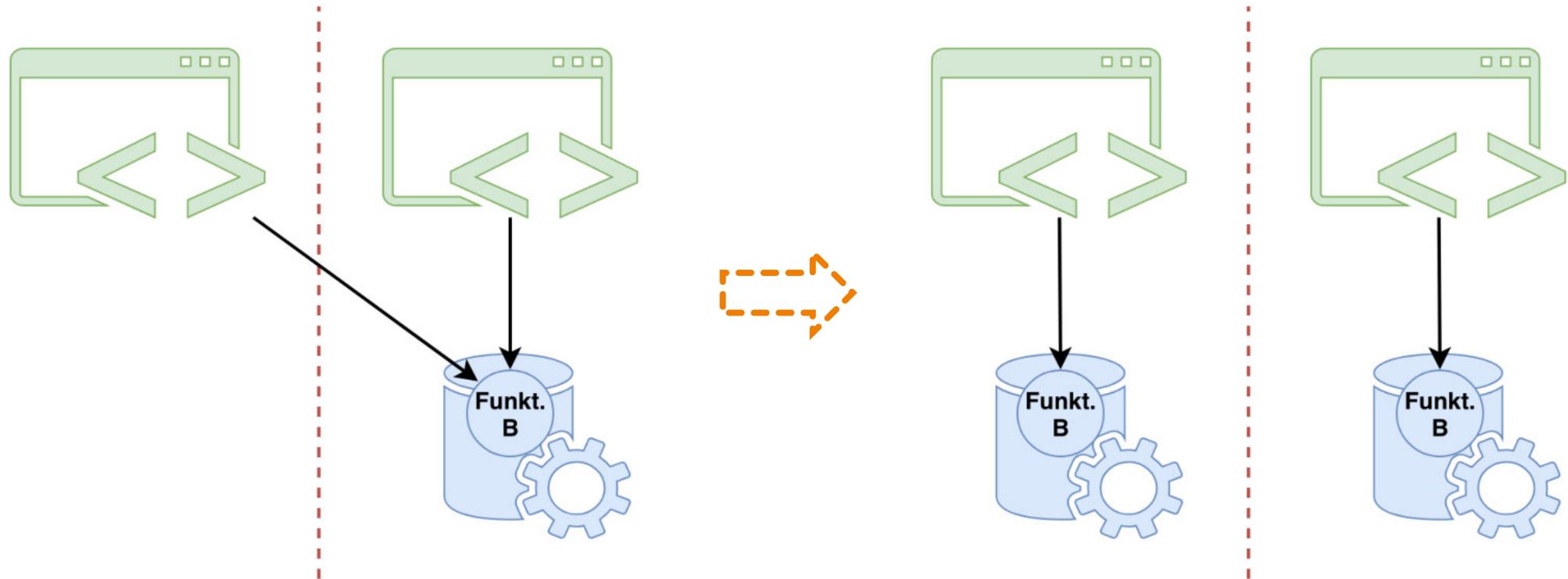
Abhängigkeiten entfernen

Abspaltung von Services



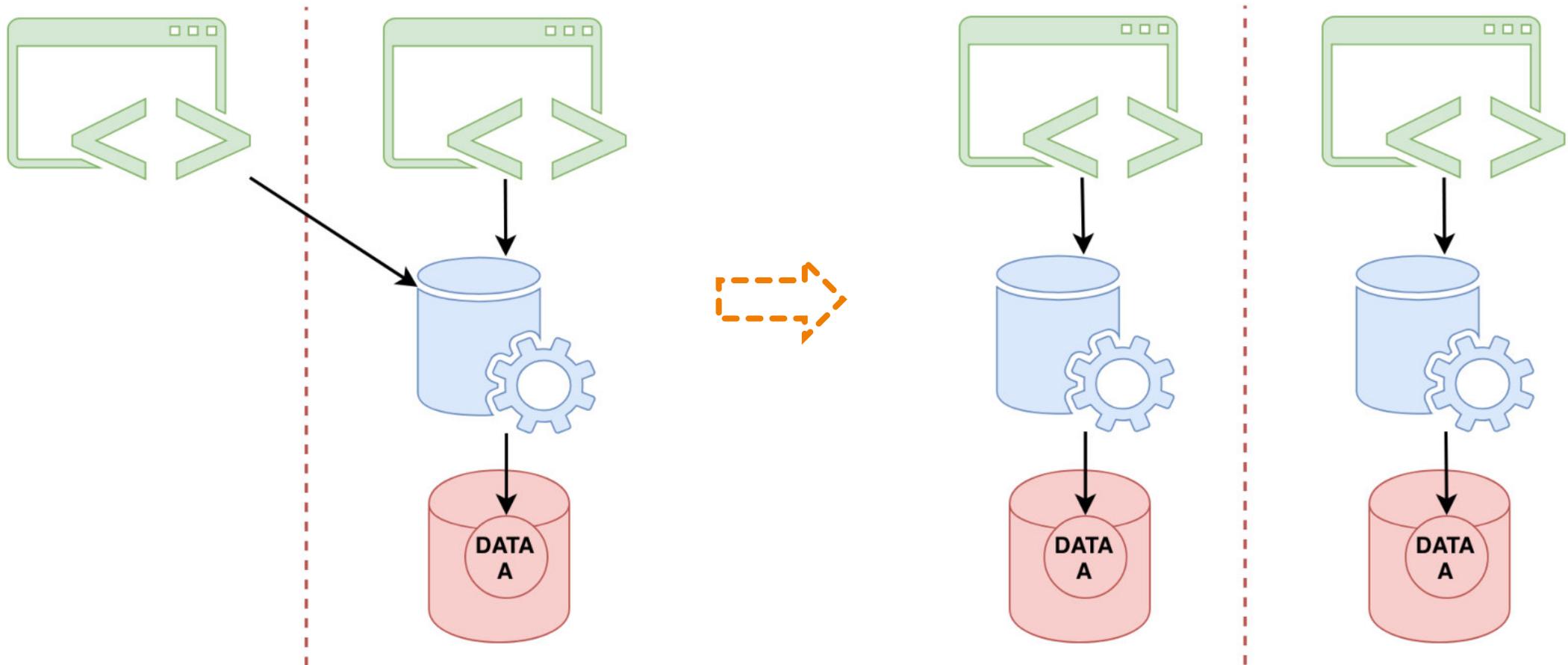
Abhängigkeiten entfernen

Code-Duplizierung



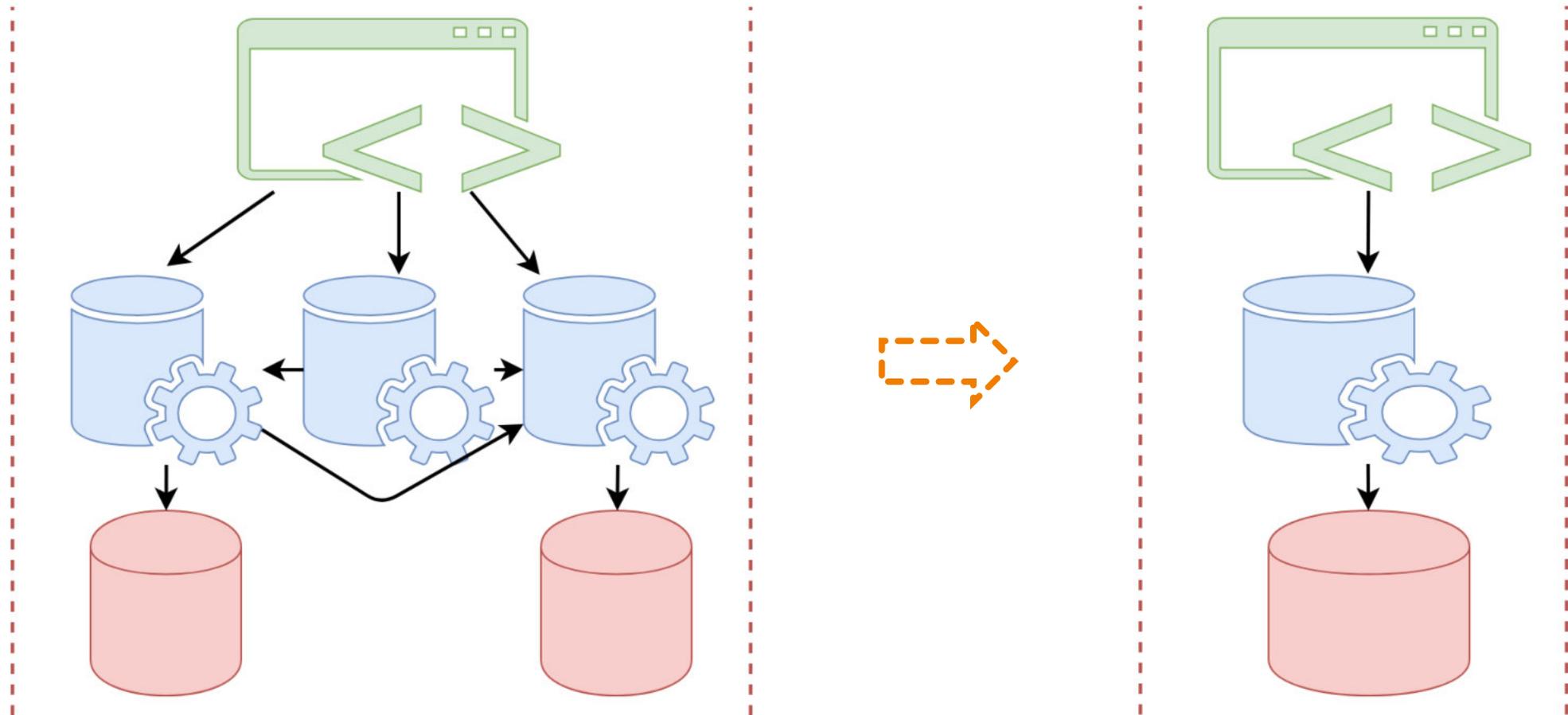
Abhängigkeiten entfernen

Daten-Replizierung



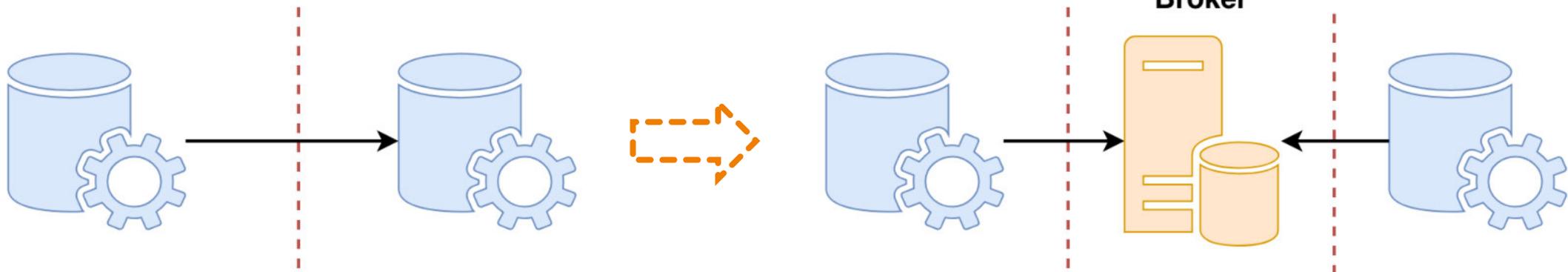
Abhängigkeiten entfernen

Zusammenfügen von Services



Abhängigkeiten pflegen

Messaging

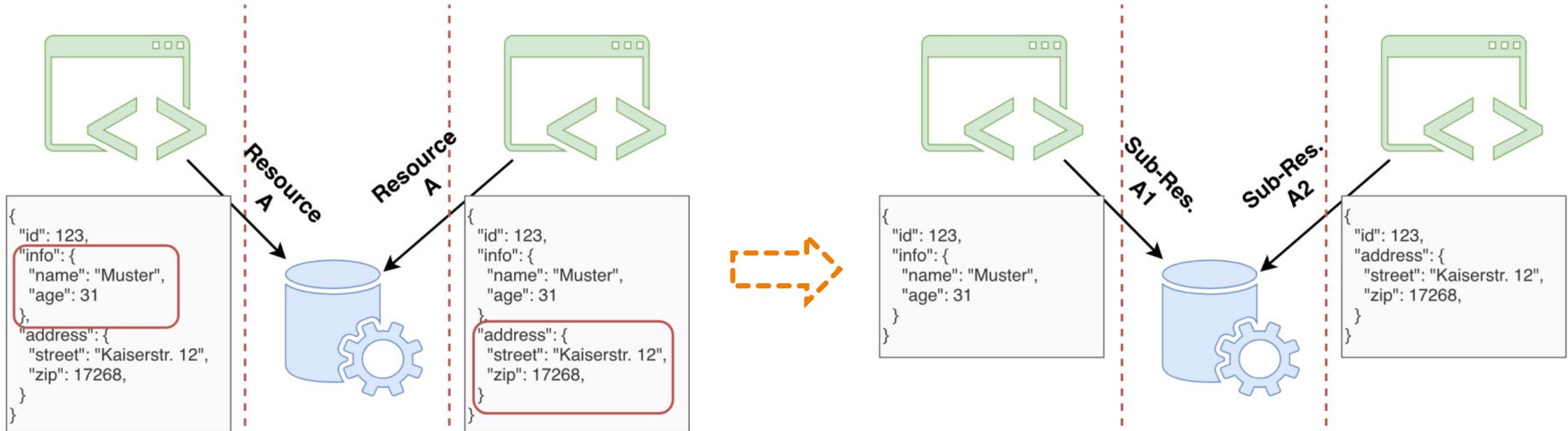


- Request-Response-Pattern
- einfaches Fehlerhandling
- Gegenseite muss verfügbar sein

- Publish-Subscribe Pattern
- eventually consistent
- Broker muss verfügbar sein

Abhängigkeiten pflegen

Spezialisierte APIs



Abhängigkeiten pflegen

APIs rückwärtskompatibel

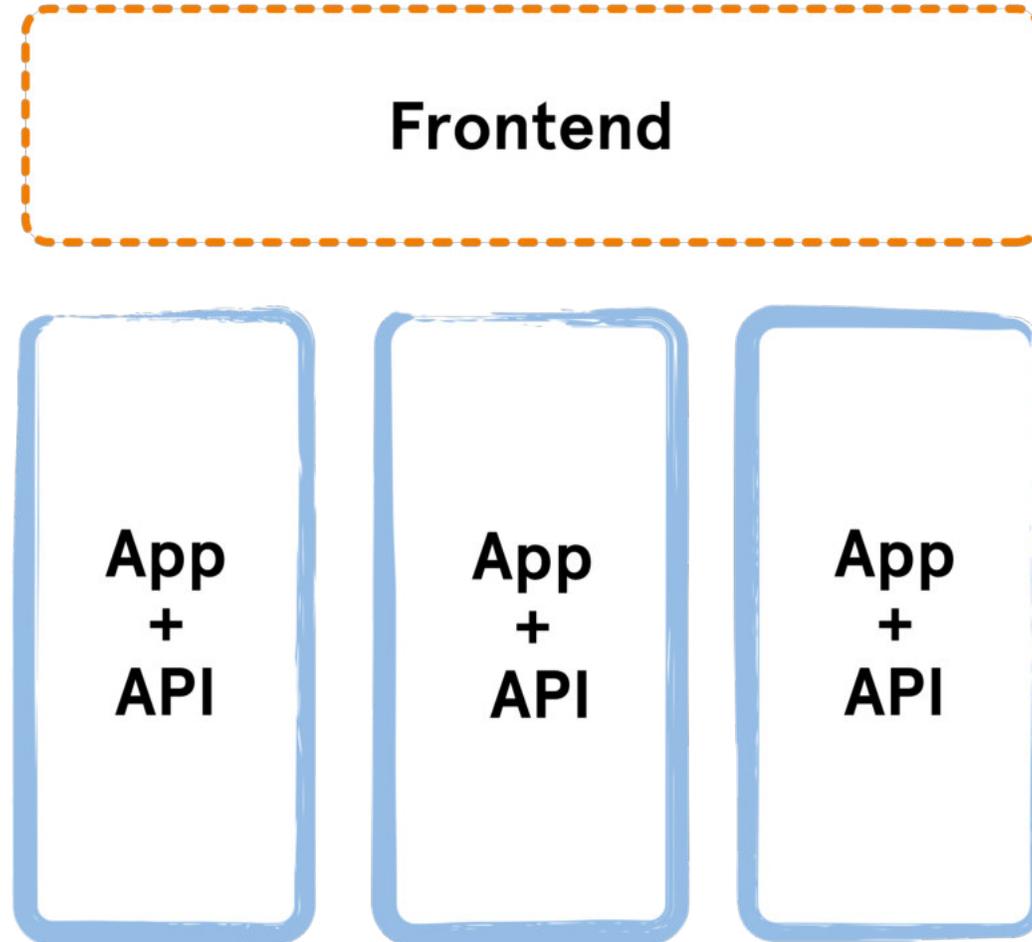
- keine breaking changes
- alte Felder behalten (deprecated)
- API versionieren (vermeiden)

Schnittstellen-Tests

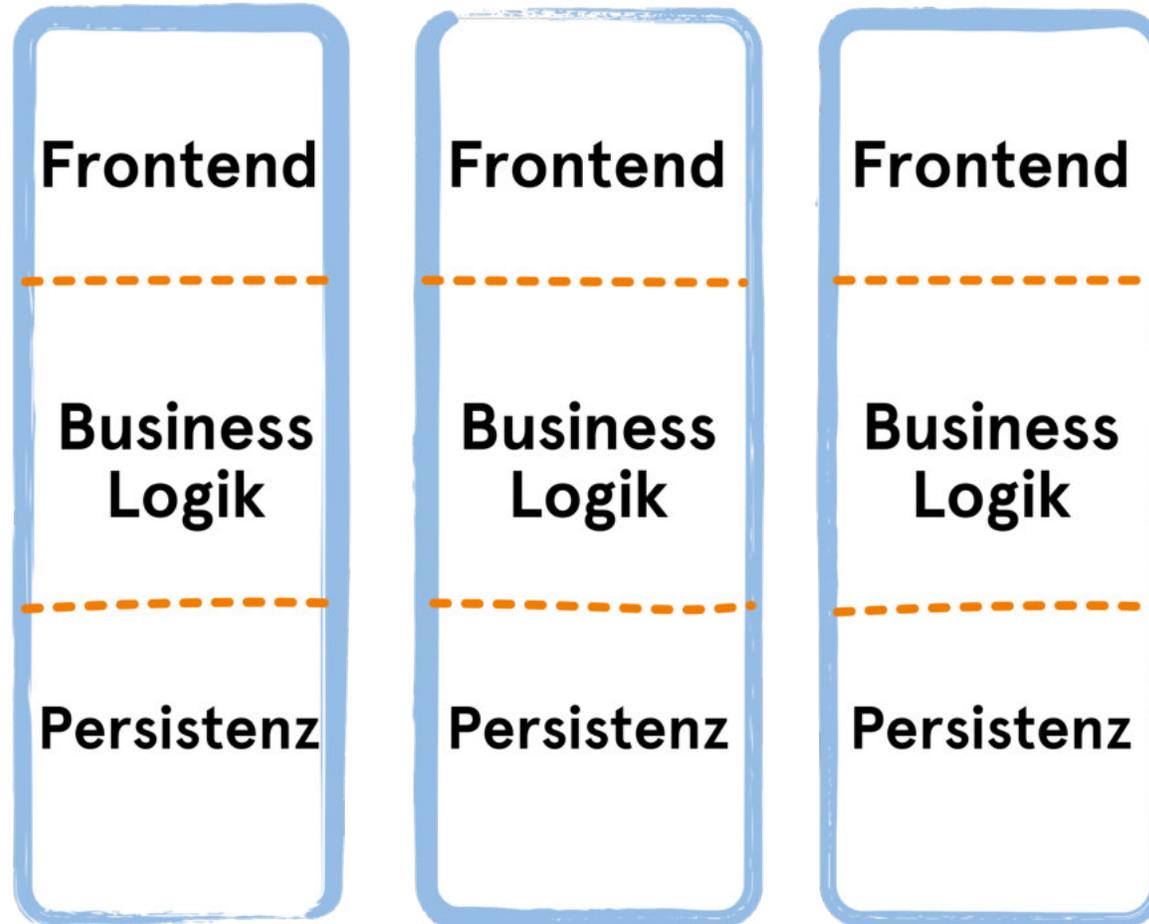
- Sicherstellen der API-Kompatibilität zwischen Versionen
- Consumer Driven Contract Tests (z.B. PACT)

Consumer ↓↑	Consumer Version ↓↑	Pact Published ↓↑	Provider ↓↑	Provider Version ↓↑	Pact verified ↓↑
zoo-app	0724701 master	about 12 hours ago (revision 1)	animal-service		
zoo-app	955b9ea master	2 days ago (revision 1)	animal-service	82b59ef master	1 day ago (number 2)
zoo-app	9632729 prod master	4 days ago (revision 1)	animal-service	a519731 prod master	3 days ago (number 1)

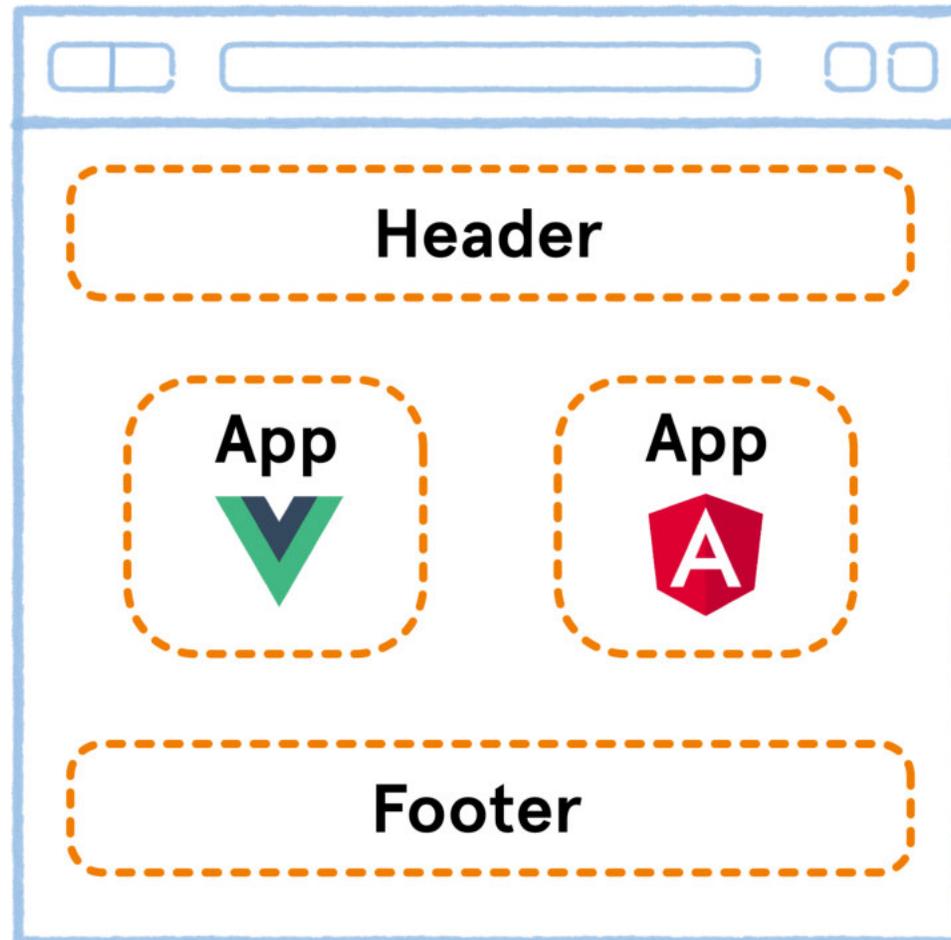
Frontend-Modularisierung



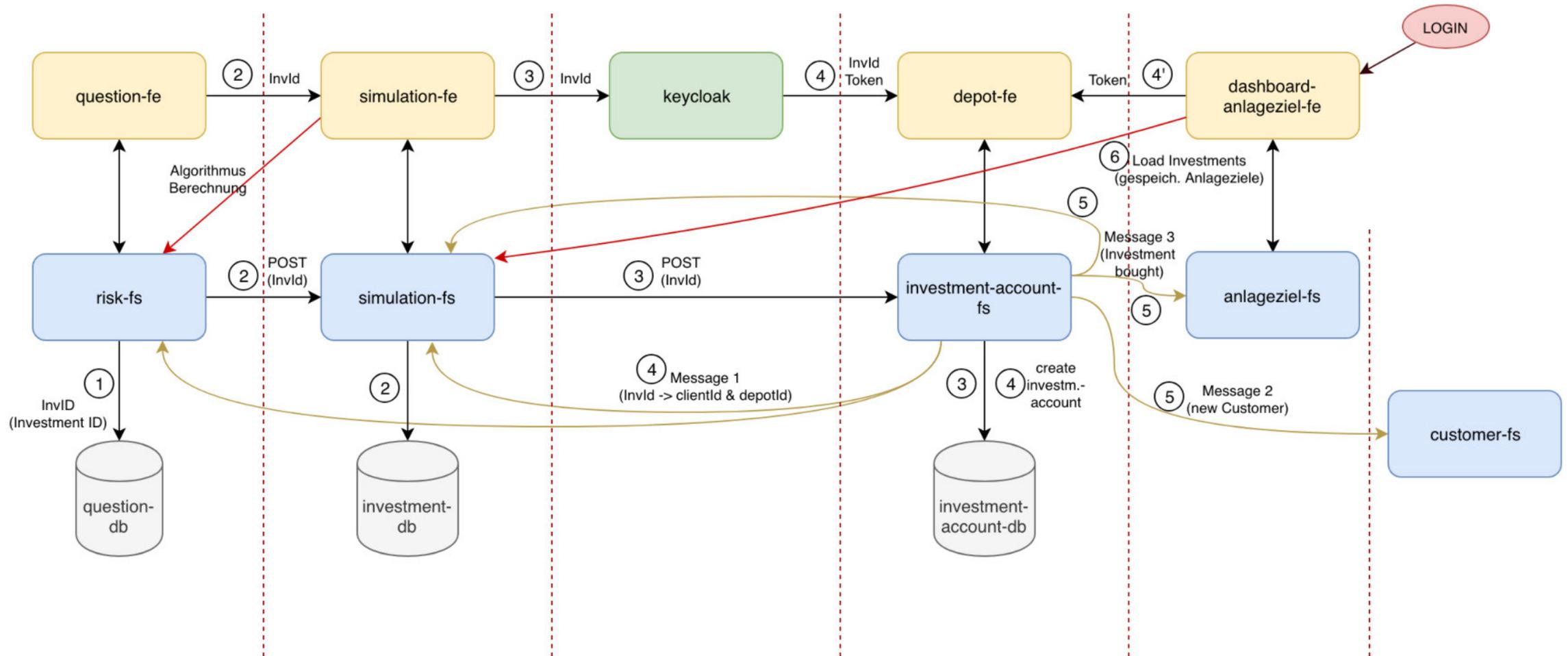
Frontend-Modularisierung



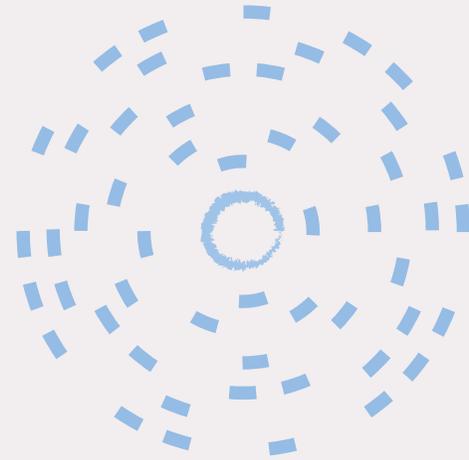
Frontend-Modularisierung



Beispiel: ein Prozess komplett überdenken

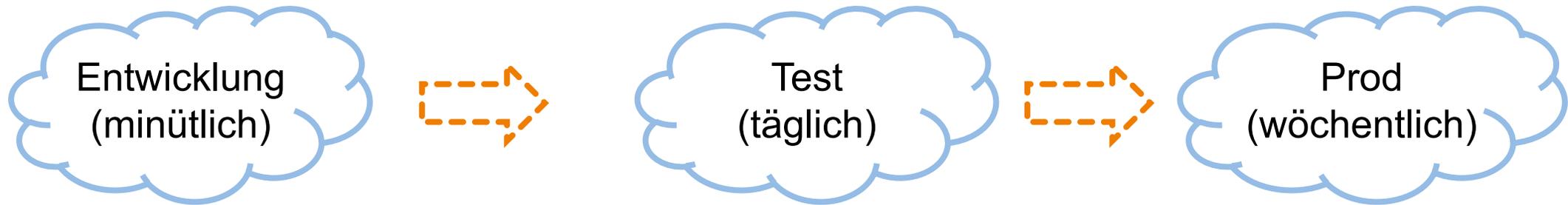


Was ist noch zu tun



Betriebs- und Delivery-Prozesse

- Problem: stark regulierte Branche
- Regulatorik und DevOps passen nicht immer zusammen

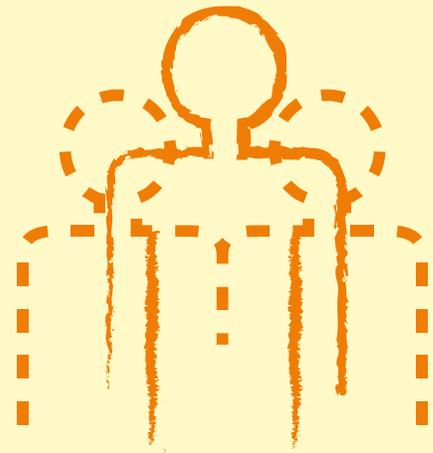


- Mehr automatisiertes Testen notwendig
- Testen der Schnittstellen (Contract Driven)
- Delivery-Pipeline-Verantwortung in den Teams

Was ist noch zu tun?

- Klare Schnittstellen zwischen Verticals
 - Abhängigkeiten: wir haben noch zu viele
 - Alle problematischen schaffen wir vermutlich nie
- Verticals sind Cluster von Microservices
- Unabhängig Release-Zyklen
- Continuous Delivery
 - Nicht kompatibel mit den Release- und Freigabeprozessen

Was haben wir gelernt?



Was haben wir gelernt?

Was läuft besser?

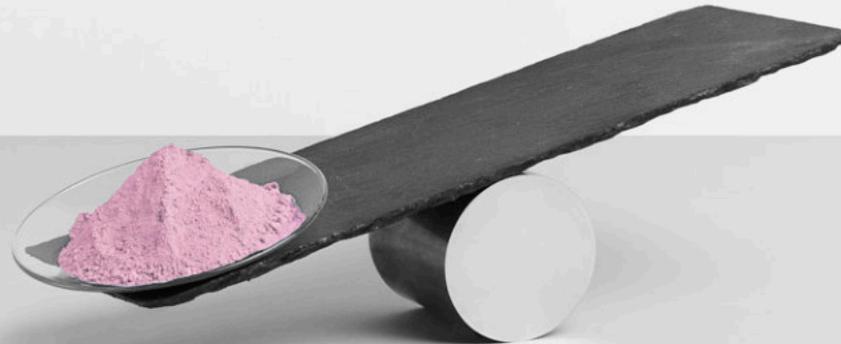
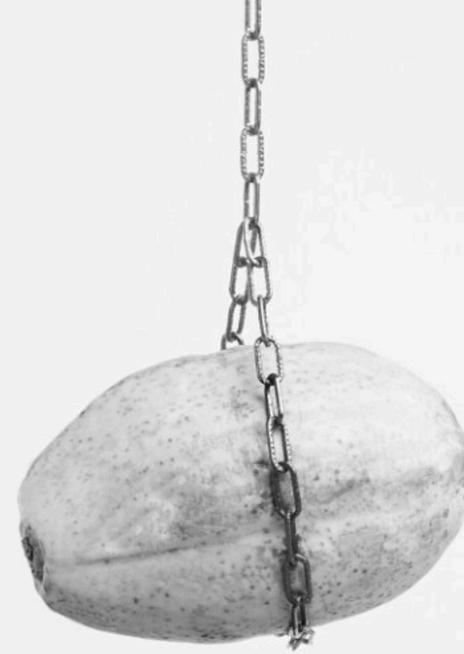
- weniger Bugs
- klarere Prozesse
- schnellere Umsetzung
- motivierte Entwickler
- technische Probleme werden wieder angegangen

Was ist der Preis?

- weniger Konsistenz (Daten, Problemlösung)
- lokale Optimierungen: mein Vertical vs. die Plattform
- weniger Übersicht der Entwickler über die Gesamtplattform
- langsamer bei Anwendungsübergreifenden Features

Vielen Dank!

Fragen?



Bitte geben Sie uns jetzt Ihr Feedback!

Vom Distributed Monolith zu Self-Contained Systems: ein Erfahrungsbericht
Marcos Scholtz, Gregor Tudan



Nächste Vorträge in diesem Raum

- 11:45** Cloak-and-Dagger-Stories: Absichern von Anwendungen mit OAuth und Keycloak, *Gregor Tudan*
- 13:30** Testautomatisierung ohne Assertions, *Dr. Jeremias Rößler*
- 14:30** TDD demystified, *Tilman Glaser, Peter Fichtner*

