

INSPIRATIONSQUELLEN

Warum wir uns so gerne selbst etwas vormachen: [Kahnemann: Thinking, fast and slow]

Wie (Management-)Teams (nicht) funktionieren: [Lencioni: The Five Dysfunctions of a Team]

Warum Organisationen Strukturen brauchen: [Jo Freeman: The Tyranny of Structurelessness. - <https://www.jofreeman.com/joreen/tyranny.htm>]

Wie man wirklich führt: [Simon Sinek: How Great Leaders Inspire Action. - https://www.ted.com/talks/simon_sinek_how_great_leaders_inspire_action]

Wie freundliche Beharrlichkeit de-eskalierend wirkt: [Nadolny: Die Entdeckung der Langsamkeit]

Warum Innovation gar nicht so leicht ist: [Dueck: Das Neue und seine Feinde]

Wie Innovation aus IT-Architekten-Sicht funktioniert: [Hohpe: 37 Things...]

Warum Qualität Geschwindigkeit befördert: [<https://martinfowler.com/articles/is-quality-worth-cost.html>]

Worin Entwickler sich unterscheiden (müssen): [<http://design-types.net>]

Warum man Produkte statt Projekte entwickeln sollte: [Sriram Narayan: Products Over Projects. - <https://martinfowler.com/articles/products-over-projects.html>]

Wie man zukünftigen Erfolg messen kann: [https://de.wikipedia.org/wiki/Net_Promoter_Score]