

DIY

JUnit-5-Test-Engine

Entwicklertag Karlsruhe 2017

@johanneslink

johanneslink.net

Softwaretherapeut

"In Deutschland ist die Bezeichnung Therapeut allein oder ergänzt mit bestimmten Begriffen gesetzlich nicht geschützt und daher **kein Hinweis auf** ein erfolgreich abgeschlossenes Studium oder auch nur **fachliche Kompetenz.**" Quelle: Wikipedia

Matthias Merdes

github.com/mmerdes

- Committer im JUnit 5-Team

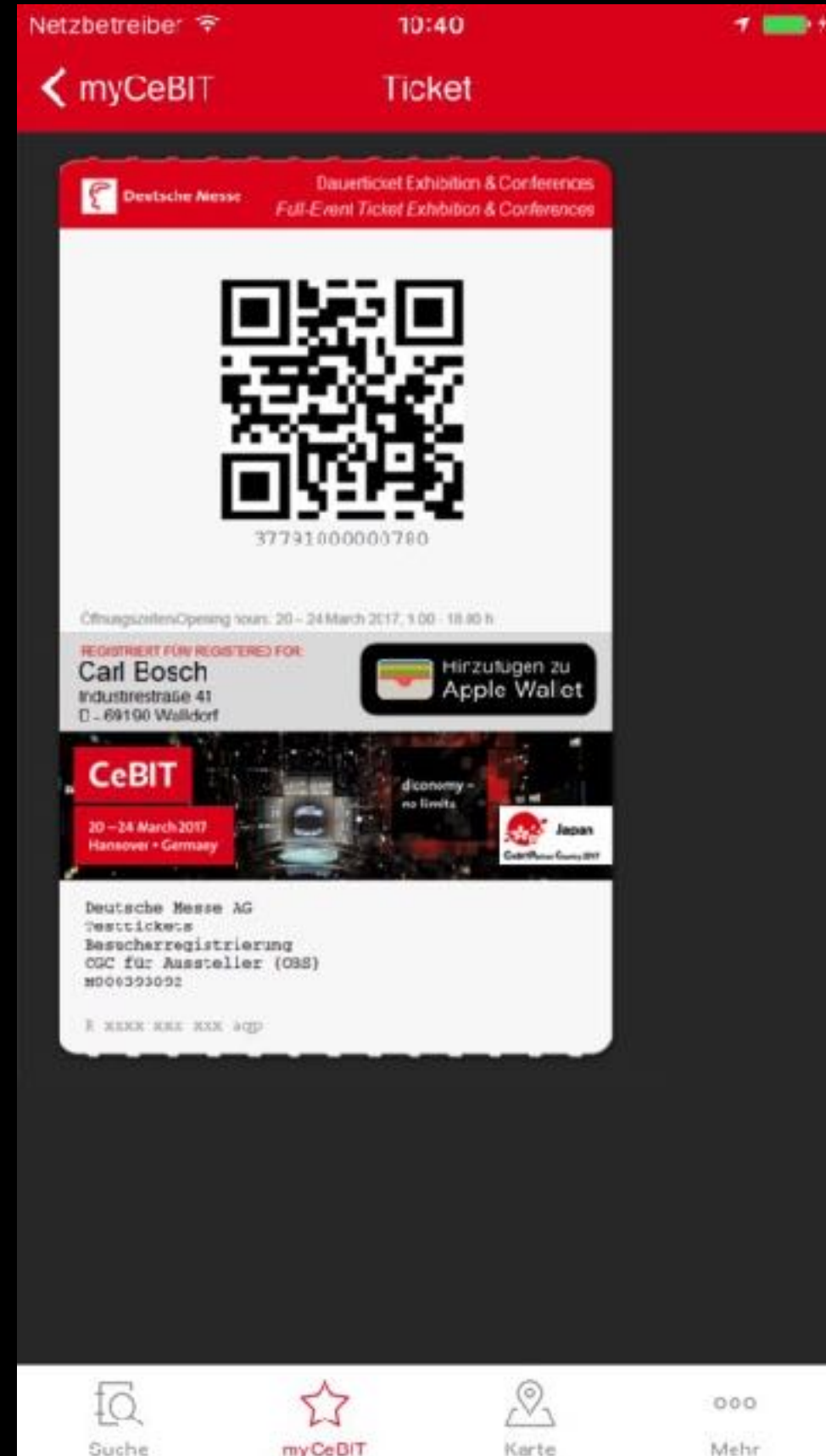
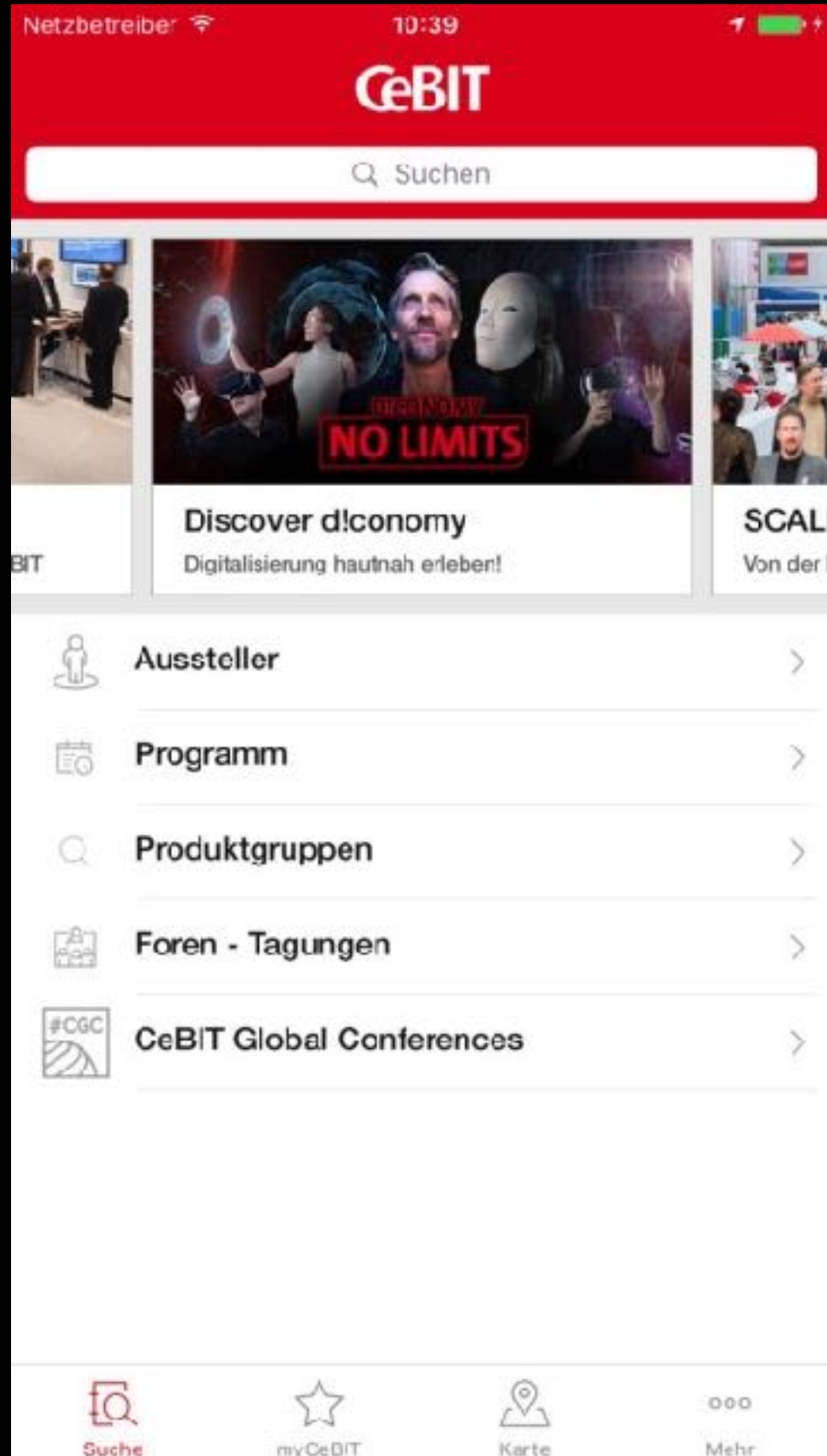


- Lead Developer
Architektur & Services
bei Heidelberg Mobil



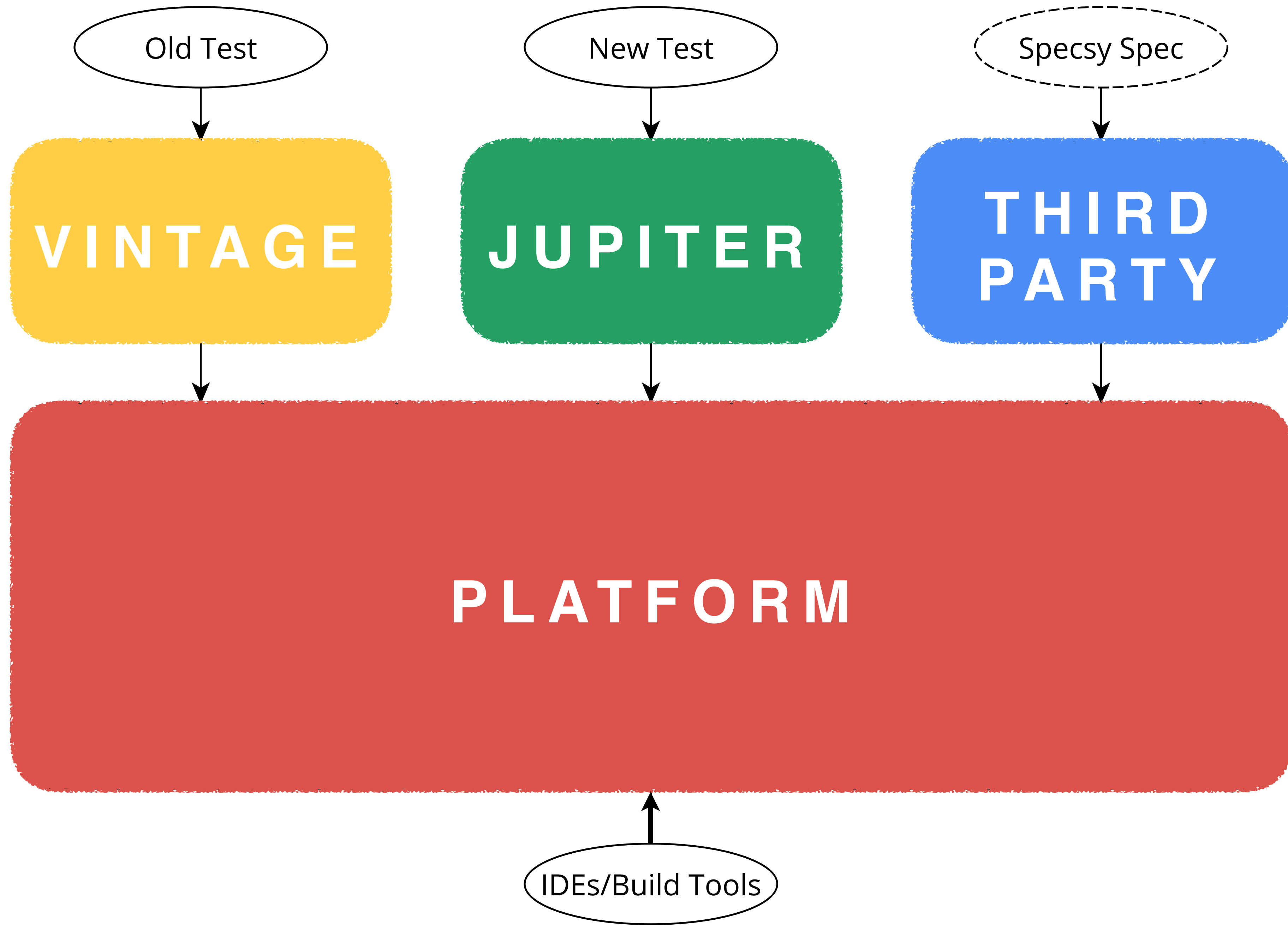
- Heidelberg Mobil: Sponsor für JUnit 5

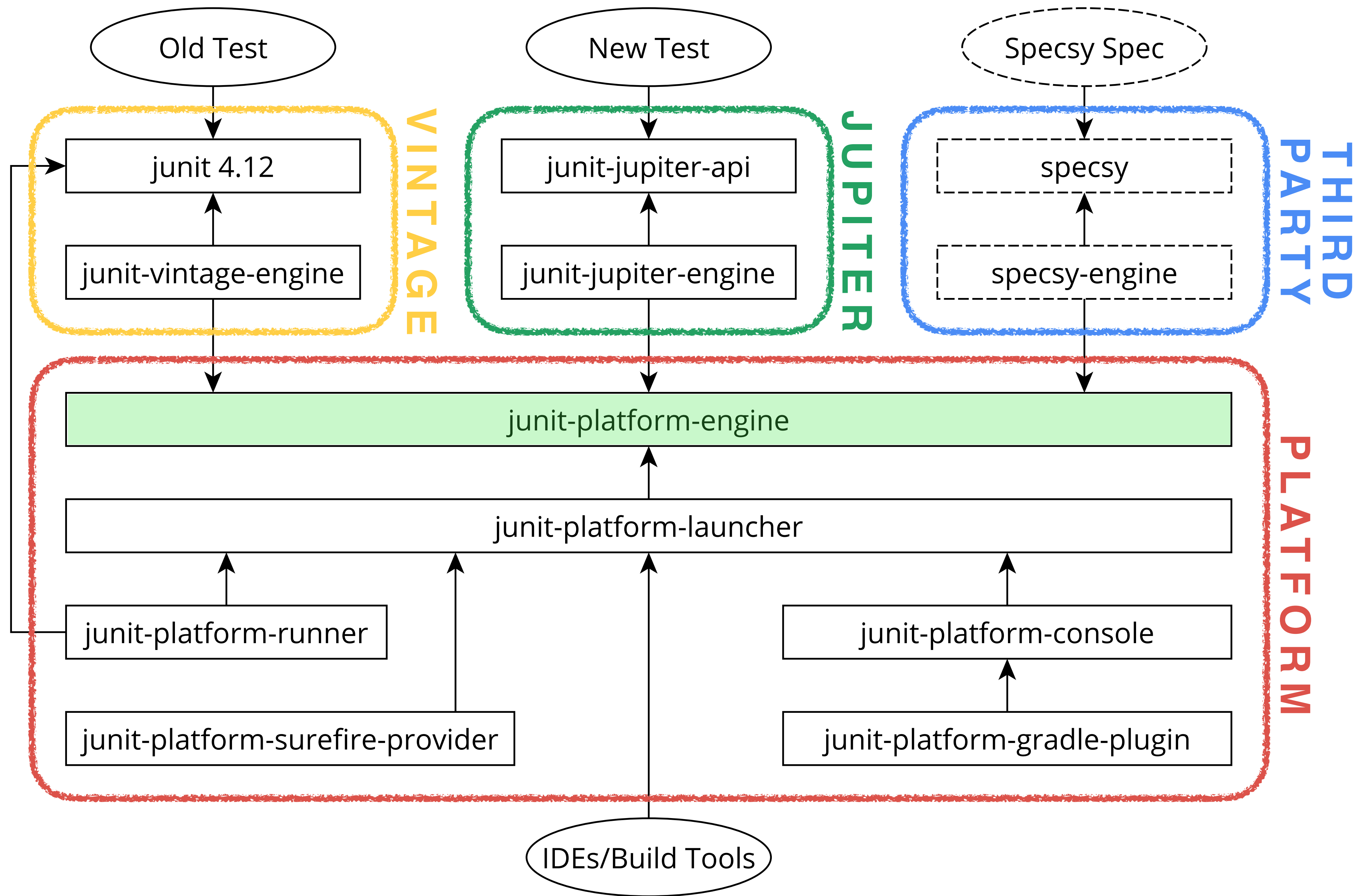
Heidelberg Mobil

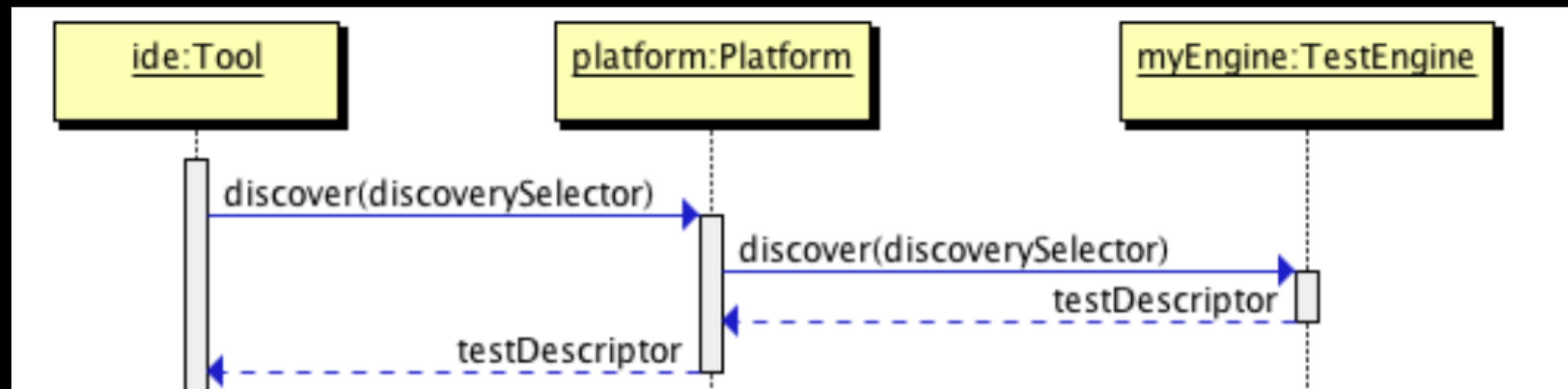


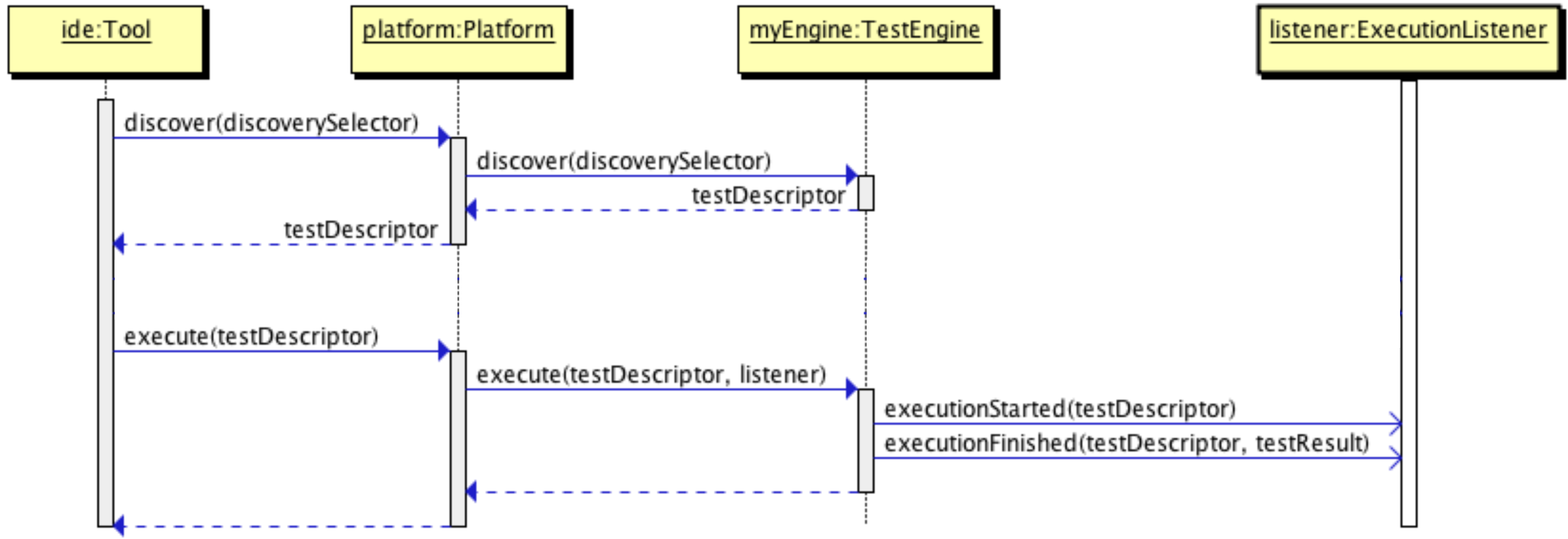
JUnit-5-Plattform Ziel

- Wunsch: JUnit 4 und 5 nebeneinander, um Adaption und Migration zu erleichtern
- Ergebnis: Leichte IDE- und Tool-Integration für *beliebige* Test-Frameworks









Test-Engine benutzen

1. TestCompile-Dependency hinzufügen:

```
org.myorg:my-engine:x.y.z
```

2. Tests schreiben

Test-Engine benutzen

1. TestCompile-Dependency hinzufügen:

```
org.myorg:my-engine:x.y.z
```

```
org.junit.jupiter:junit-jupiter-engine:5.0.0-M4
```

2. Tests schreiben

Warum braucht die Welt mehr als eine Test-Engine?

- Andere JVM-Sprache
- Anderes Spezifikationsmodell
- Anderes Ausführungsmodell

- Manchmal genügt eine Jupiter-Extension

Test-Engine Kochrezept

1. Compile-Dependencies hinzufügen
2. **TestEngine**-Interface implementieren
3. Engine registrieren
4. Tests in IDE starten

DEMO

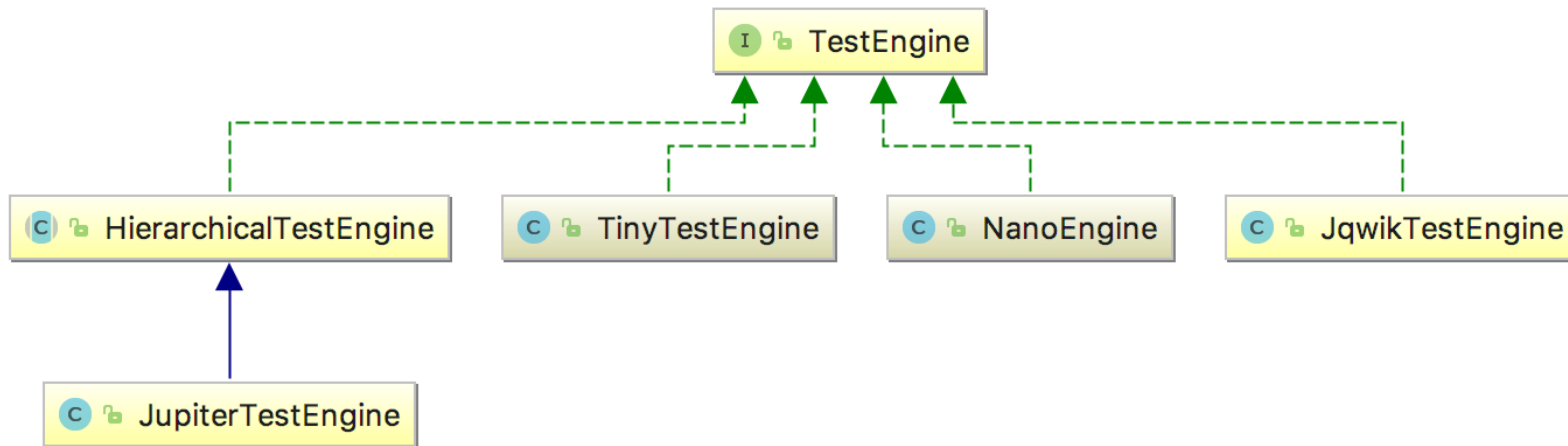
```
dependencies {  
    compile("org.junit.platform:junit-platform-engine:1.0.0-M4")  
    compile("org.junit.platform:junit-platform-commons:1.0.0-M4")  
  
    // For writing integration tests  
    testCompile("org.junit.platform:junit-platform-launcher:1.0.0-M4")  
  
    // Only necessary to enable IntelliJ support  
    testRuntime("org.junit.jupiter:junit-jupiter-engine:5.0.0-M4")  
}
```

Test-Engine registrieren

`/META-INF/services/`

`org.junit.platform.engine.TestEngine`

`nano.NanoEngine`



TestEngine-Interface implementieren

1. Create TestEngine class
2. Implement discover()
3. Implement execute()


```
public interface EngineExecutionListener  
  
    void executionStarted(TestDescriptor testDescriptor);  
  
    void executionFinished(  
        TestDescriptor testDescriptor,  
        TestExecutionResult testExecutionResult  
    );
```

Eine „richtige“ Testengine

- Test-Spezifikation in Klassen und Methoden
- Navigierbarkeit
- Lesbare Testnamen

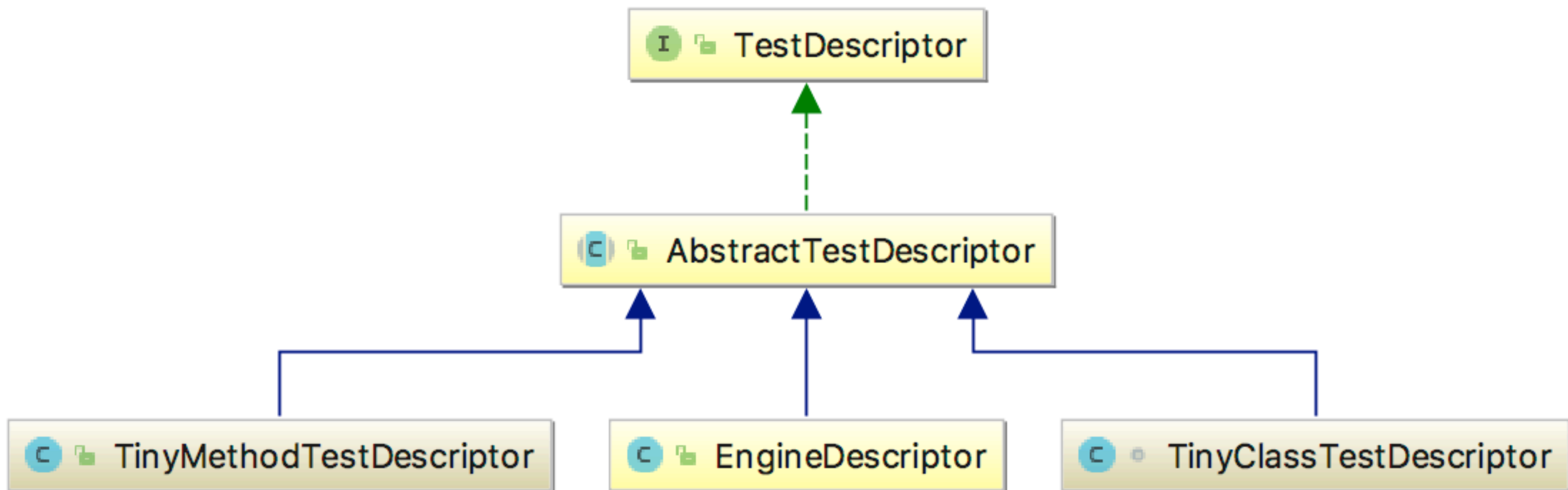
TinyTest

```
@TinyTest
public class A_tiny_test {

    final int theAnswer = 42;

    public boolean this_should_return_true() {
        return theAnswer == 42;
    }

    public boolean this_returns_FALSE() {
        return theAnswer == 43;
    }
}
```



Was geht noch?

- Ausführen von Dateien, URLs, und anderen Ressourcen
- jqwik.net: Property Testen in Java
- Specsy: Alles mit Lambdas
- Wrapper für Cucumber, Spock, Fitnessse etc

Tool-Support: State of the Union

- IntelliJ

- ▶ @Testable erforderlich für Run-Symbol am Source-Code
- ▶ Gezielter Teststart nur für Klasse/Methode/Package
- ▶ und andere Unstimmigkeiten...

- Eclipse

- ▶ Geplant für 4.7.1

- Gradle und Maven vom JUnit-Team gepflegt

<http://github.com/jlink/jax2017>

Fragen?