



SCRUM IN TWO DAYS

SCRUM SPIELERISCH LERNEN



Entwicklertag 2014
Karlsruhe



UNSER MISSION „SCRUM IN TWO DAYS“

Wir veranstalten einen **zweitägigen Workshop**, der es auch **Nicht-Entwicklern** ermöglicht, die Anwendung von Scrum **wie im Projekt** zu erleben.



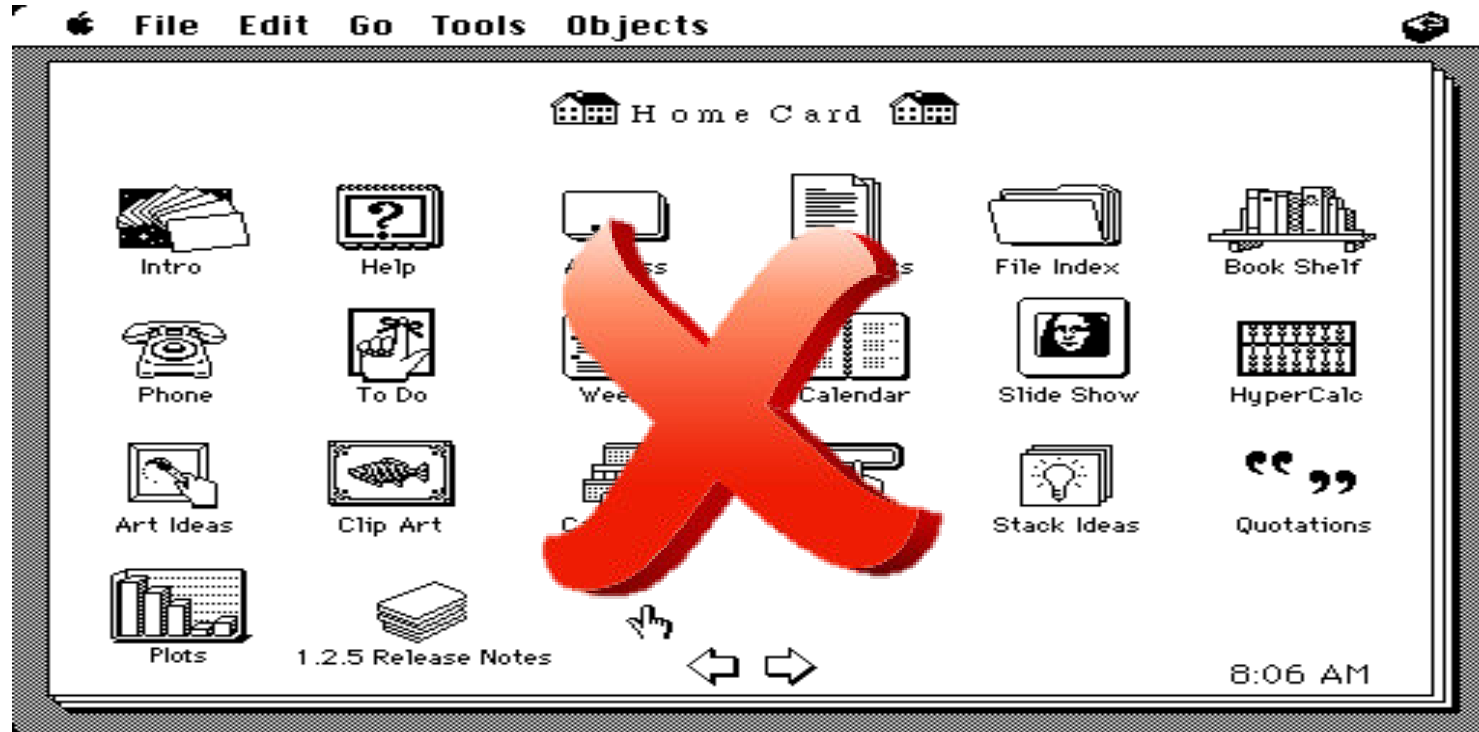
RAHMENBEDINGUNGEN FÜR SCRUM IN TWO DAYS

- ▶ In zwei Tage umsetzbar
- ▶ Teamfähig
- ▶ Komplex
- ▶ Projektfähig
- ▶ Erlernbar



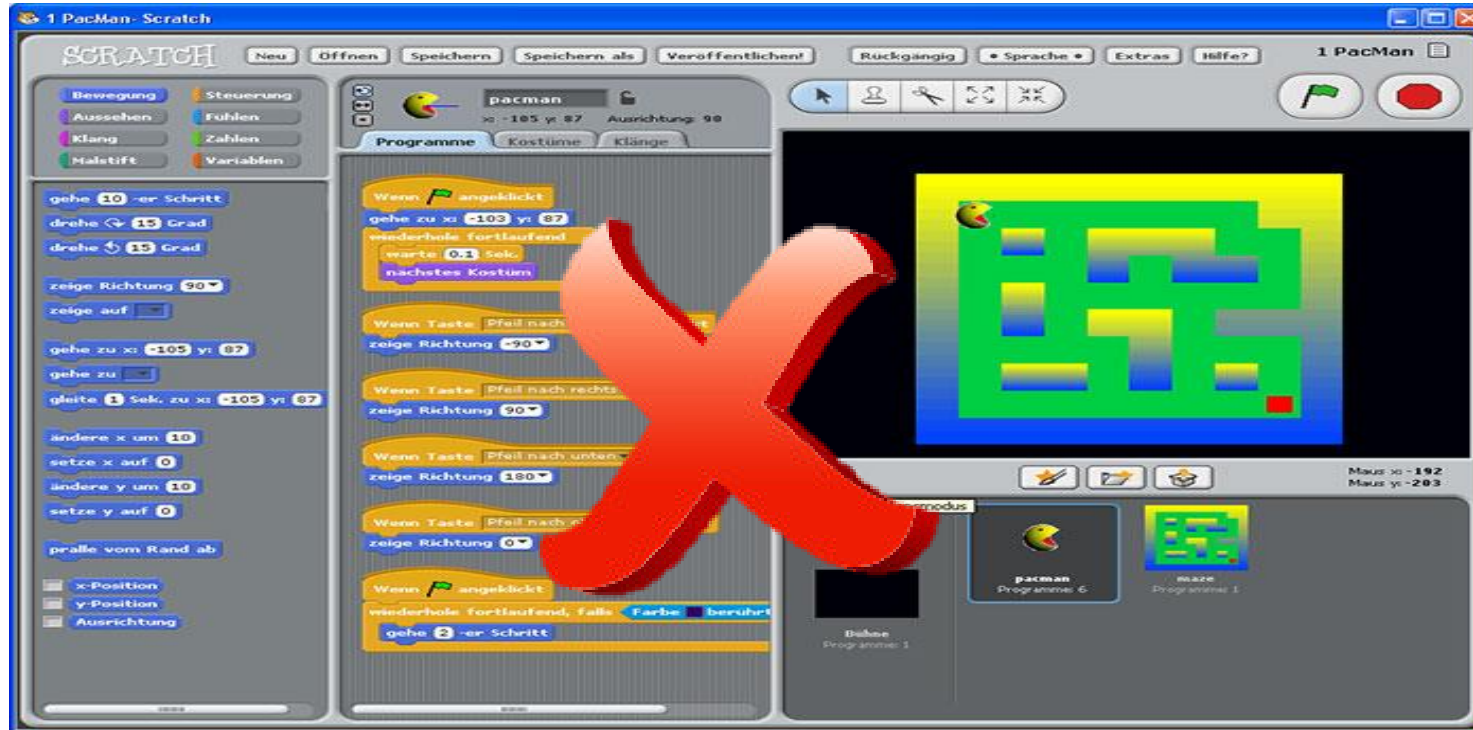


TOOLFINDUNG - HYPERCARD





TOOLFINDUNG - SCRATCH





TOOLFINDUNG - HOLZARBEIT





TOOLFINDUNG – LEGO-STADT





TOOLFINDUNG - MINECRAFT





WORKSHOP SETUP

- ▶ 8 bis 12 Teilnehmer
 - ▶ Zwei Teamräume
 - ▶ Zehn Minecraft Clients
 - ▶ Minecraft Server
 - ▶ Eigenes Netzwerk
-
- ▶ 2 Stunden Theorie und Einführung Scrum
 - ▶ Fünf Sprints á 1,5 Stunden





KURZE THEORIE → PROJEKTVISION → BACKLOG



PROJEKT VISION Si2D

Wir entwerfen bis zum Workshopende für Netpioneer und seine Mitarbeiter einen NP-CAMPUS

Der Campus bietet den Mitarbeitern ideale Arbeitsbedingungen und Kommunikationsmöglichkeiten sowie Freizeitangebote zum Ausgleich vom Arbeitsalltag.





SPRINT 1: NETPIONEER-LOGO UND SCHRIFTZUG BAUEN (CI-KONFORM)



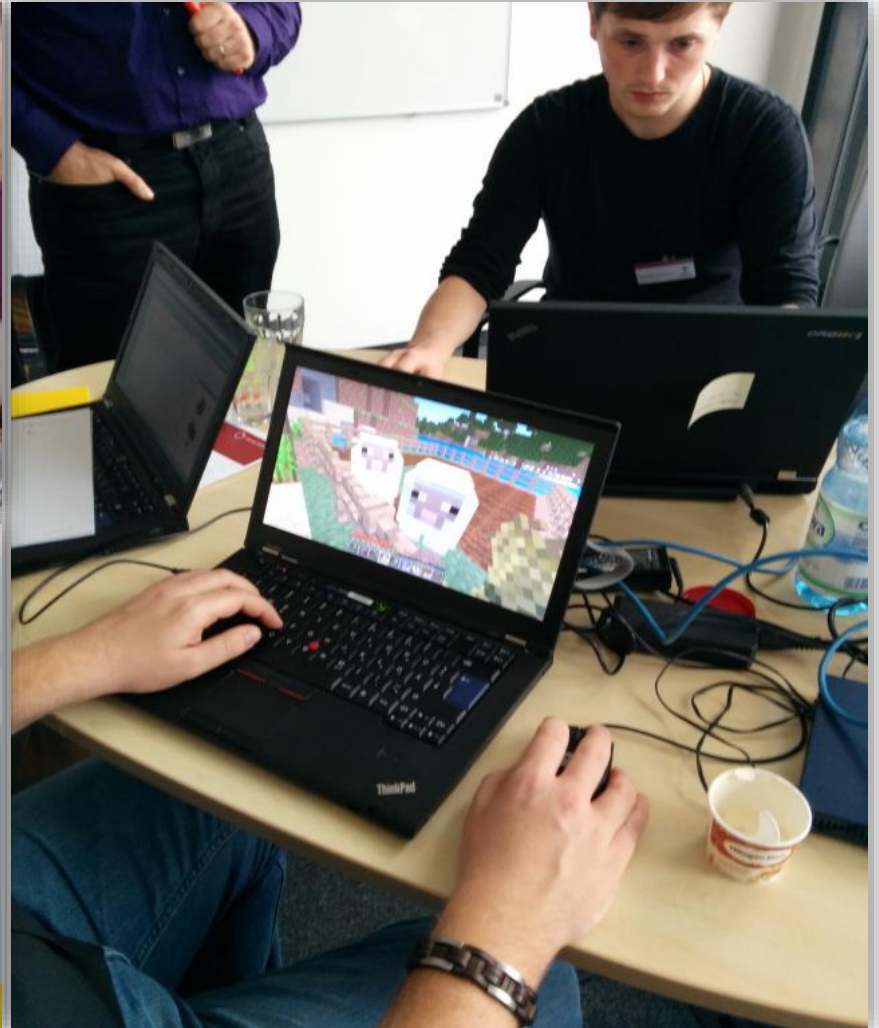
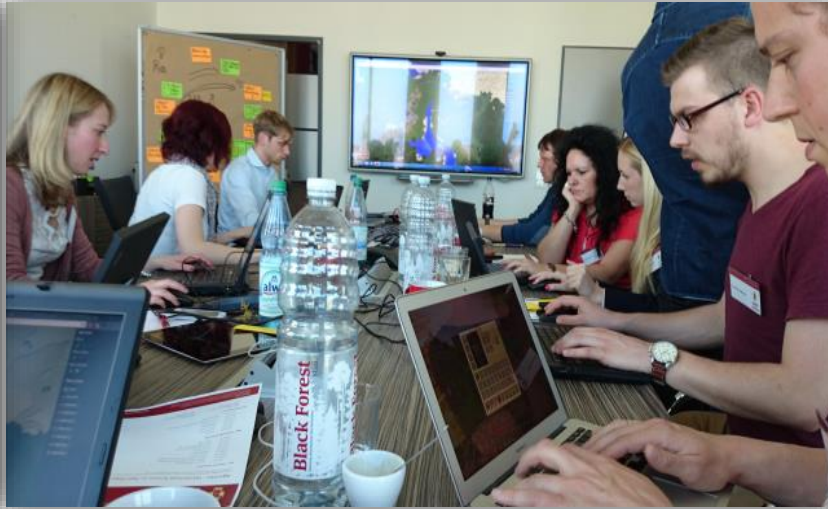


SPRINT 2: ENTWEDER GANZ... ODER GAR NICHT.



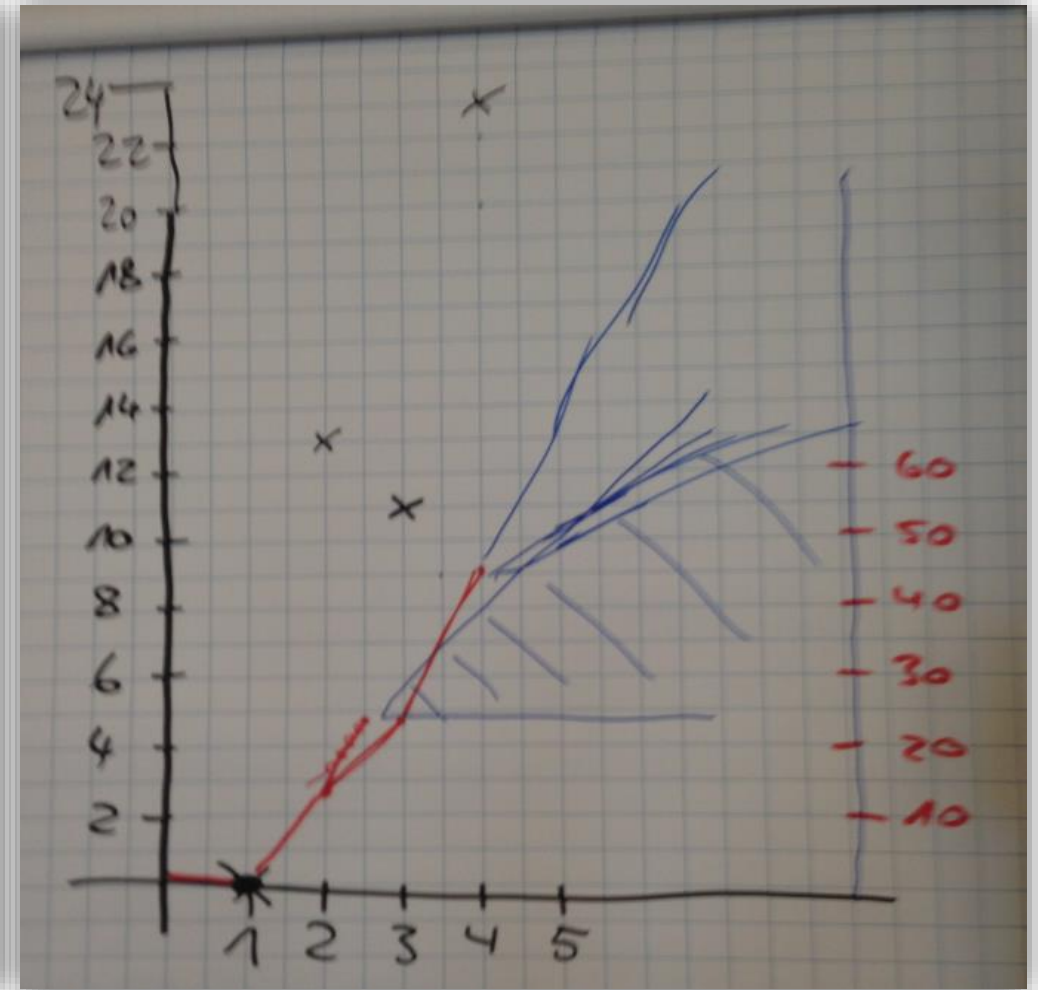


SPRINT 2: NACHHALTIGES ARBEITEN? NACHHALTIGES ARBEITEN!





SPRINT 3: PLANBARKEIT VERMITTELN





SPRINT 4: FERTIG IST'S WENN'S FERTIG IST.

Ende Sprint 3



Ende Sprint 4





SPRINT 4: SCHNITTSTELLENPROBLEME





SPRINT 4: HIGH PERFORMING TEAM

Ende
Sprint 3





SPRINT 4: HIGH PERFORMING TEAM

Ende
Sprint 4





SPRINT 5: ASK YOUR PRODUCT OWNER!



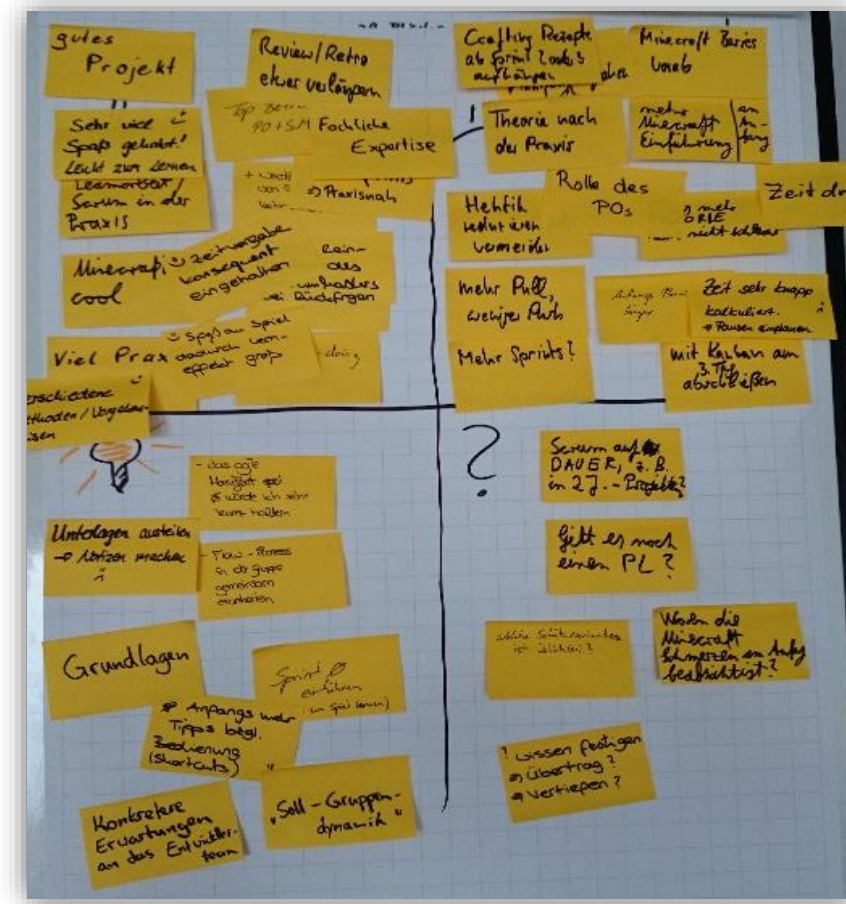
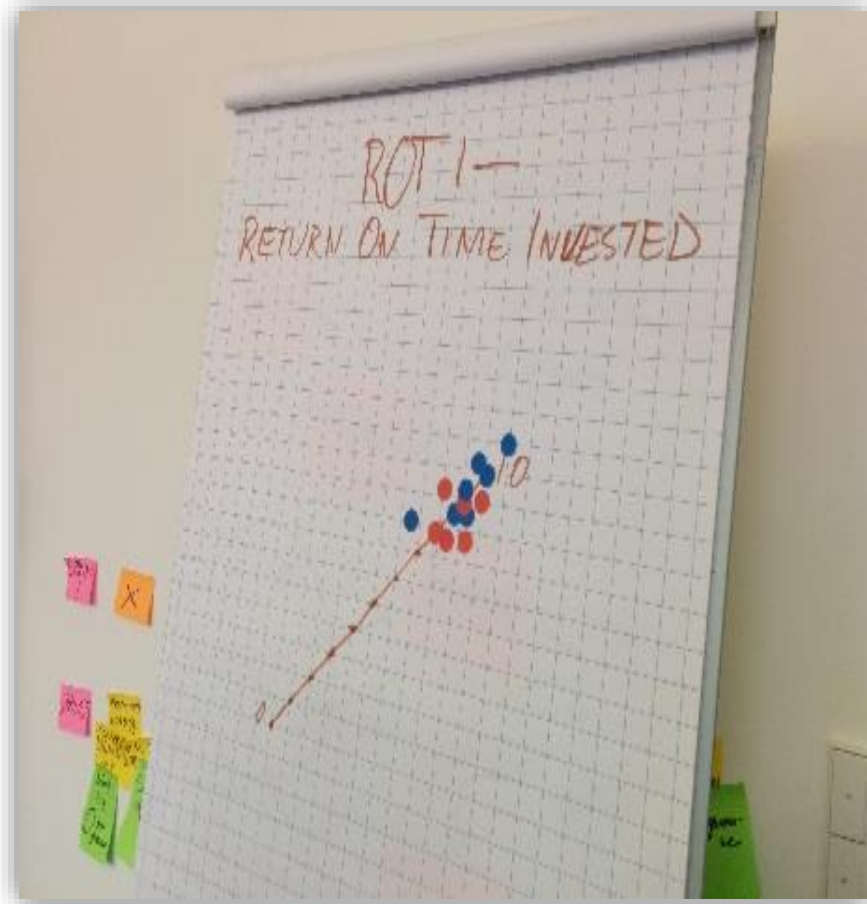


SPRINT 5: PROJEKTABSCHLUSS





WORKSHOP RETROSPEKTIVE





WAS WIR ALLES GENUTZT HABEN





NÄCHSTER WORKSHOP

24. + 25. Juli 2014



netpioneer

SCRUM IN TWO DAYS

NEUER TERMIN 24. + 25. Juli 2014

Workshop - Scrum in Two Days
Lernen Sie am 24. und 25. Juli 2014 Scrum anhand eines Beispielprojektes spielerisch kennen

Scrum ist eine optimale Methode um komplexe Projekte umzusetzen. Netpioneer hat das früh erkannt und Scrum im Unternehmen eingeführt. Jetzt wollen wir unsere jahrelange Erfahrung im Workshop „Scrum in Two Days“ weitergeben. Unser Workshop „Scrum in Two Days“ findet am **24. Juli 2014** von **10:00 bis 18:00 Uhr** und am **25. Juli 2014** von **9:00 bis 17:00 Uhr** in den Räumen der Netpioneer GmbH, Ludwig-Erhard-Allee 20, 76133 Karlsruhe, statt.

Agile Ansätze (wie z. B. Scrum) gehen davon aus, dass Entwicklungsprojekte heute viel zu komplex sind, um von Anfang bis Ende durchplanbar zu sein. Deshalb konzentriert man sich in agilen Projekten immer auf den nächsten und zugleich wichtigsten Schritt in Richtung Projektziel. Man liefert in kurzen Zyklen funktionierende Meilensteine aus, sucht die Kooperation, ist offen für Veränderung und bereitet seine Arbeit ständig zu hinterfragen. Eigenverantwortung und Vertrauen sind die Grundlagen für den Projekterfolg.

WORKSHOPIHALTE
Für den Workshop „Scrum in Two Days“ benötigen Sie keine Vorkenntnisse in der Softwareentwicklung. Die Bühne für unser Projekt bildet das Open-World-Spiel **Minecraft**.

Die Vorteile liegen auf der Hand:

- die grundlegende Bedienung des Spiels ist in wenigen Minuten zu erlernen
- man kann sehr schnell tolle Ergebnisse erzielen
- gemeinsames Arbeiten wird unterstützt
- es macht unglaublich viel Spaß

Sie bilden gemeinsam mit den anderen Workshop-Teilnehmern ein Scrum-Team. Nach einer Erweisung in Scrum und die Projektaufgabe beginnt auch schon die Projektarbeit. In mehreren kurzen Scrum-Zyklen (Sprints) werden Sie Ergebnisse erarbeiten und vorstellen. Dabei werden Sie ganz praktisch feststellen, welche Prinzipien hinter agilen Vorgehenweisen stecken. Sie werden die definierten Abläufe eines agilen Projektes erleben und anwenden. Und am Ende werden Sie staunen, was man in zwei Tagen alles erreichen kann.

ZIELGRUPPE
Unser Angebot richtet sich an alle, die sich für den Einsatz von agilen Methoden interessieren:

- Projektleiter, Manager, IT- und Projektmitarbeiter, kurz: alle, die Scrum vor dem Einsatz im Unternehmen einmal live erleben wollen
- Studierende, die theoretisches Wissen gerne in praktische Erfahrung umsetzen möchten

TEILNAHMEGEBÜHR
Die Teilnahmegebühren betragen **600 €** für Berufstätige und **50 €** für Studenten. Im Preis enthalten sind Workshops inkl. Teilnahmezertifikat sowie die Verpflegung an beiden Tagen. Der Workshop ist auf 12 Teilnehmer begrenzt.

WORKSHOPLLEITER

 **Björn Stielor**
Expert Projektleiter

 **Björn Radon**
Expert Scrum Master / Scrum Coach

www.netpioneer.de

Netpioneer GmbH
Ludwig-Erhard-Allee 20, 76133 Karlsruhe, T: +49 721 92060-0, F: +49 721 92060-30, info@netpioneer.de
Mantelstr. 118, 70712, Geschäftsbereich Jung Fuchs, USt-IdNr.: DE 342 894 877, S.-Nr.: 5907 98033
Carmelstr. 10, 70372, Geschäftsbereich Axel Jahn, USt-IdNr.: DE 342 894 877, S.-Nr.: 5907 98033
Sparkasse Karlsruhe-Biengen, Konto 228 044 800, BIC 2484 000, IBAN DE 24 8004 0003 0229 0444 00, BIC COBLDE33HAN
Sparkasse Karlsruhe-Biengen, Konto 228 773 83, BIC 2484 000, IBAN DE 24 8004 0003 0229 0444 00, BIC COBLDE33HAN

netpioneer

SCRUM IN TWO DAYS

NEUER TERMIN 24. + 25. Juli 2014

Bisherige Teilnehmerstimmen

» „Teamarbeit kann sehr effektiv sein, wenn man weiß, wie“
„geniales Erlebnis“
„könnte es mir nicht besser vorstellen“
„viele Scrum-Phasen, hohe Lernrate, gute Organisation“
„Kompetenz, Souveränität, Flexibilität, spontane Fehlerbehebung“
„tolle Atmosphäre, kompetente Mitarbeiter“
„gesehen was in kurzer Zeit als Team alles möglich ist“
„es läuft anders als man denkt...!“

Antwortfax an 0721.92060.30
oder Anmeldung per E-Mail an katja.isenmann@netpioneer.de
am **24. und 25. Juli 2014** an:

Reguläre Teilnahme à 600 €

Name, Vorname: _____ Teilnahme mit Studententarif à 50 €

Straße: _____

PLZ, Ort: _____

Telefon: _____

E-Mail: _____

Datum, Unterschrift: _____

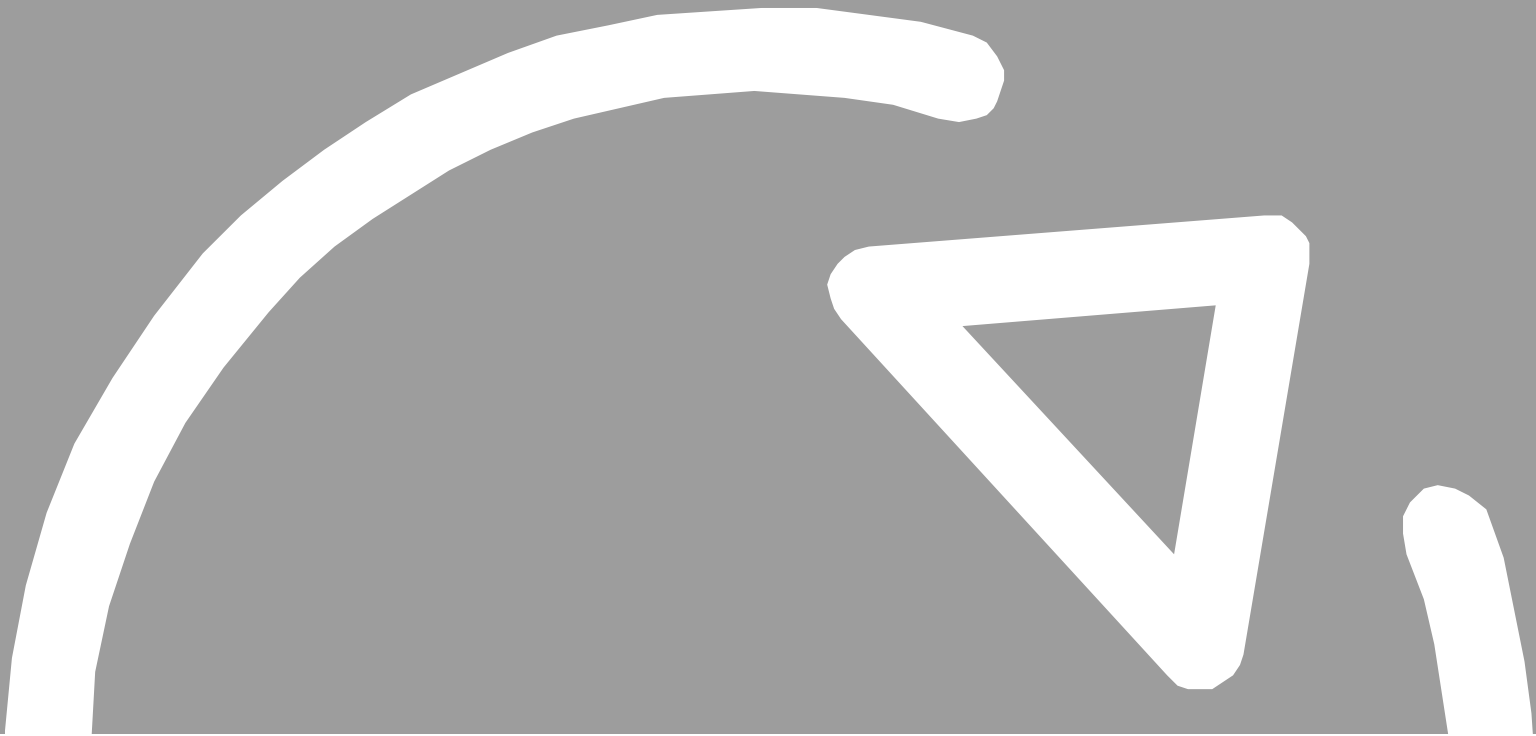
Ich habe bereits Minecraft Vorkenntnisse

Ich habe bereits Scrum Vorkenntnisse

Nach Ihrer Anmeldung erhalten Sie eine E-Mail-Bestätigung mit weiteren Informationen. Alle Preise sind pro Person inkl. MwSt.

Netpioneer GmbH
Ludwig-Erhard-Allee 20, 76133 Karlsruhe, T: +49 721 92060-0, F: +49 721 92060-30, info@netpioneer.de
Mantelstr. 118, 70712, Geschäftsbereich Jung Fuchs, USt-IdNr.: DE 342 894 877, S.-Nr.: 5907 98033
Carmelstr. 10, 70372, Geschäftsbereich Axel Jahn, USt-IdNr.: DE 342 894 877, S.-Nr.: 5907 98033
Sparkasse Karlsruhe-Biengen, Konto 228 044 800, BIC 2484 000, IBAN DE 24 8004 0003 0229 0444 00, BIC COBLDE33HAN
Sparkasse Karlsruhe-Biengen, Konto 228 773 83, BIC 2484 000, IBAN DE 24 8004 0003 0229 0444 00, BIC COBLDE33HAN

www.netpioneer.de



DANK



für Ihre
Aufmerksamkeit



UNSERE KONTAKTDATEN



Björn Radon

Expert Scrum Master

Tel: +49 721/92060-810

Fax: +49 721/92060-30

E-Mail: bjoern.radon@netpioneer.de



Björn Stieler

Expert Projektleiter

Tel: +49 721/92060-818

Fax: +49 721/92060-30

E-Mail: bjoern.stieler@netpioneer.de



ENTWICKLERTAG

meet the **SPEAKER** @speakerlounge



1. OG DIREKT ÜBER DEM EMPFANG



Blogbeitrag Scrum in Two Days



Netpioneer GmbH
Ludwig-Erhard-Allee 20
76131 Karlsruhe



T: 0721.92060.0
www.netpioneer.de
info@netpioneer.de