

Experts in agile software engineering

## Modularisierung und Inversion of Control mit Spring done right

Fabian Knittel, David Burkhart  
andrena objects ag

Entwicklertag Karlsruhe, 21. Mai 2014



# Modularisierung



<https://www.flickr.com/photos/juhansonin/4734829999/>



## Modularisierung - Vorteile

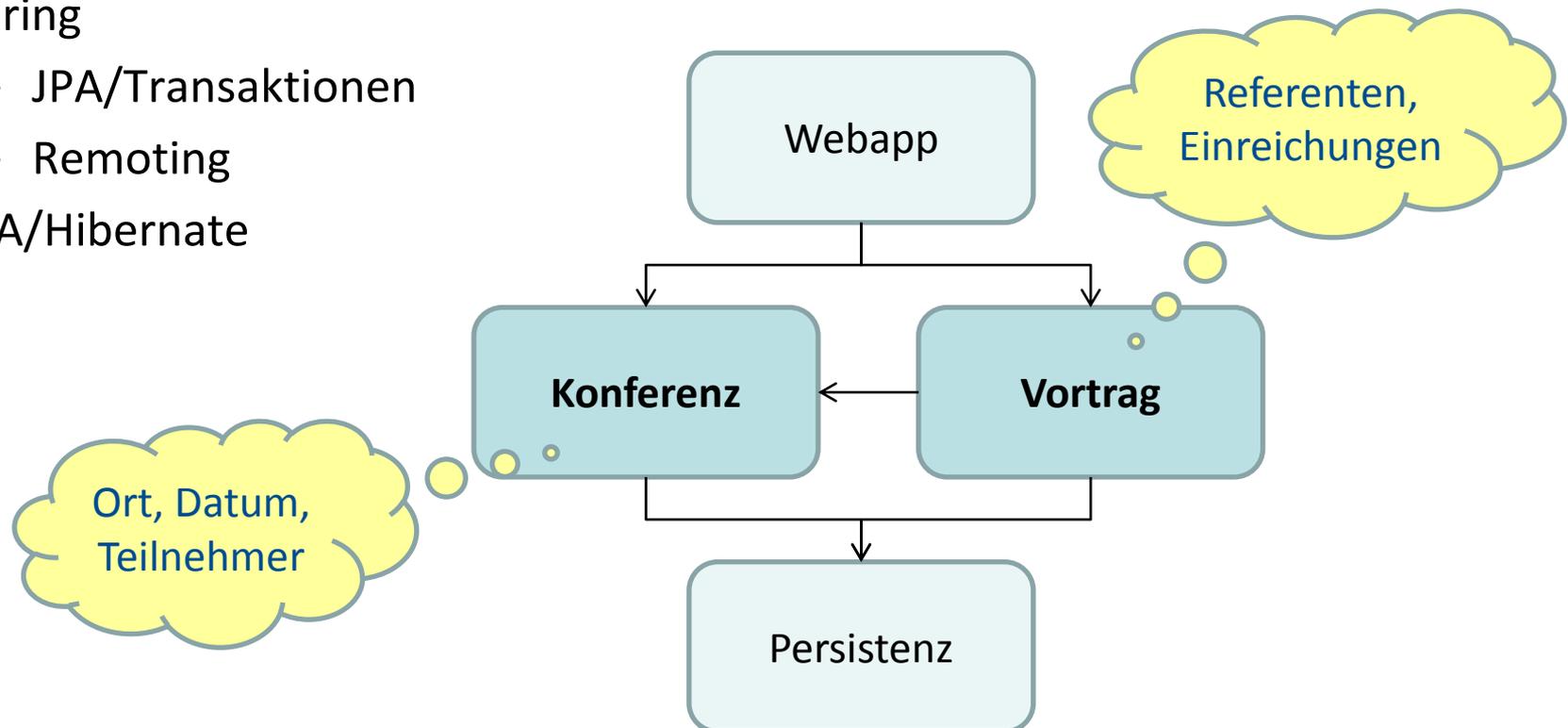
- ✓ Wiederverwendung von Teilen
- ✓ Änderungen bleiben lokal
- ✓ Unabhängiges Arbeiten an verschiedenen Stellen möglich
- ✓ Kleinerer Workspace
- ✓ Kleinere Runtimes möglich
- ✓ Frühere Releases wichtiger Teile möglich
- ✓ Keine/weniger Architekturchecks notwendig

# Demo-Projekt

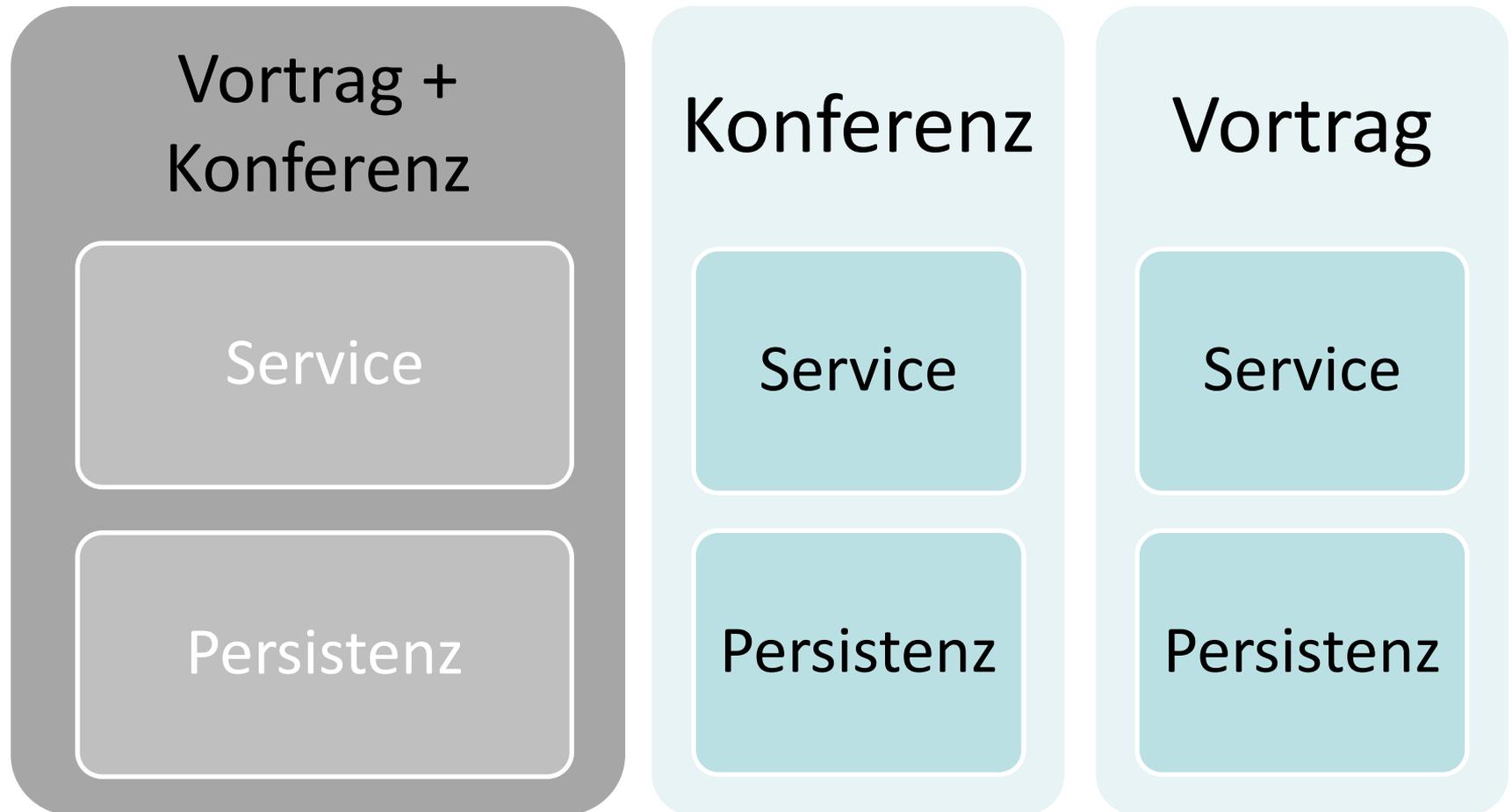
## Technologien

- Spring
  - JPA/Transaktionen
  - Remoting
- JPA/Hibernate

## Fachliche Domäne + techn. Module



## Technische vs. Fachliche Modularisierung



## IoC mit JPA

### Problem

- `persistence.xml` enthält Klassennamen aller Module
  - Liegt im Webapp- oder Persistenz-Projekt

### Nachteile

- Keine echte Modularisierung
- Anpassungen im Modul oder neue Module erfordern Anpassungen in zentraler Datei
- Persistenz-JPA-Tests liegen evt. im Webapp-Projekt

## IoC mit JPA Lösung a)

`persistence.xml` durch `Classpathscan` weglassen:

- `ClasspathScanningPersistenceUnitPostProcessor`  
(aus `spring-data-jpa`)
- oder ab Spring 3.1: `packagesToScan`-Property an `LocalContainerEntityManagerFactoryBean`

## IoC mit JPA Lösung b)

`persistence.xml` modularisieren und durch Java-Code ablösen

- Eigener `PersistenceUnitPostProcessor` scannt Classpath nach Implementierungen von `PersistentClassesProvider`
- Auflistung der Klassen in jedem Modul durch Implementierung von `PersistentClassesProvider`

## IoC mit JPA Fazit

### Vorteile beider Lösungen

- Keine zentrale Datei mit Klassennamen aus allen Modulen
- JPA-Tests verwenden nur die Klassen, die im Abhängigkeitsgraph des entsprechenden Moduls liegen

### Vorteile a gegen b

- Lösung b: Verwendung mehrerer PersistenceUnits möglich
- Referenzensuche

## Remoting (HTTPInvoker, ...)

### Problem

- Zentrale Servlet-Kontext-Konfiguration referenziert andere Konfigurationen oder Beans daraus

### Einfache Lösung

- Andere Konfigurationen per ‚\*‘ importieren

## Remoting – elegante Lösung

- HTTPInvoker-Exporter selbst registrieren
- Services registrieren sich selbst oder werden per Marker (Interface oder Annotation) gefunden und exportiert

## Remoting – Vorteile

- Keine Referenzen von Webapp auf Module
- Kein XML
- Keine Wiederholung von Konfigurationen
  - Aspekte, wie Logging / Security zentral einbindbar
- Einfaches Exportieren von Remoting-Schnittstellen per Interface oder Annotation
  - Exportierte Schnittstellen per Java-Referenzen auffindbar
- Neues Modul erfordert keine Änderung an zentralen Stellen

## Zwischenfazit: Spring = Modularisierung (?)

Problematisch: Zentrale XML-Datei(en) mit Abhängigkeiten auf Module

- `applicationContext.xml`
  - Import anderer xml-Konfigurationen
  - Referenzen auf Klassen aus Modulen
  - Referenzen auf Beans von Modulen
  - Endpoints aus Modulen (WebServices, HTTPInvoker, ...)
  - Quartz-Trigger aus Modulen
- `persistence.xml`

# Java-basierte Konfiguration

## Probleme

- Zur Compile-Zeit unauffällige Abhängigkeiten in XML-Files
- Refactorings im Code benötigen spezielle Spring-Plugins

## Lösung

- Konfigurieren via Java-Code
- Seit Spring 3.1 komplett ohne XML

## Einfacher Plugin-Mechanismus

- Statt direkter Verdrahtung und damit womöglich einhergehenden ungewollten Abhängigkeiten
- Möglichkeit 1: Autowiring
  - `@Autowire` / `@Inject` funktioniert wunderbar für Listen
  - Liste von Beans die ein Interface implementieren wird injected
- Möglichkeit 2: `InitializingBean` + `applicationContext.getBeansOfType()`
- Möglichkeit 3: Bean „Plugins“ wird injected und man registriert sich explizit

## Zwischenfazit 2: Spring = Modularisierung (?)

Problematisch: Module referenzieren sich gegenseitig

- Compile-Abhängigkeit
- Entgegengesetzte Laufzeit-Abhängigkeit durch zu Compile-Zeit unauffälliger XML-Referenzen

Bonus:

- IDE-Unterstützung für Refactoring ohne Spring-Plugins

## Fazit / Zusammenfassung

- (Fachliche) Modularisierung ist wichtig
- Spring kann Modularisierung unterstützen
  - man muss aber selbst darauf achten, um bestimmte Fehler zu vermeiden
- Spring ist sehr leicht erweiterbar und anpassbar
- Code-Beispiele:  
<https://github.com/andrena/spring-modules-done-right>