

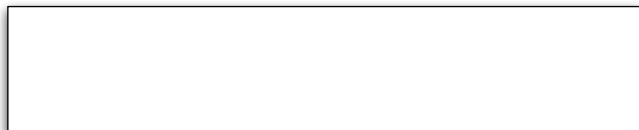
Einführung in Domain-Driven Design

Jens Borrmann und Nicole Rauch

22. Mai 2014



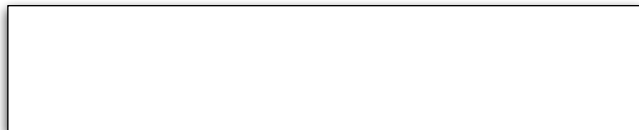
Unsere aktuelle Architektur



**User
Interface**

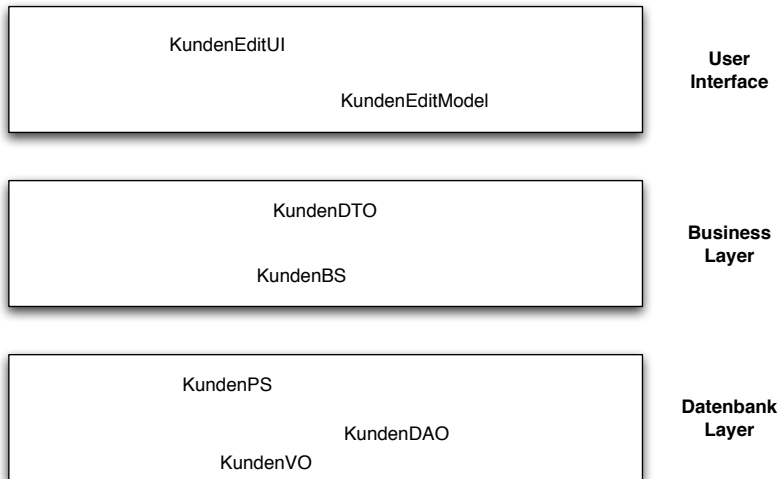


**Business
Layer**



**Datenbank
Layer**

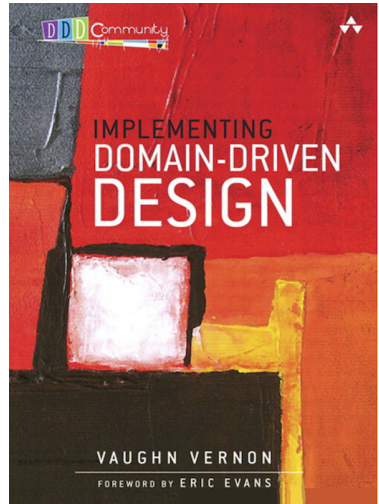
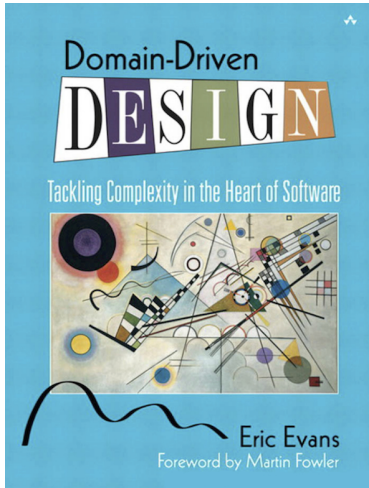
Unsere aktuelle Architektur



Domain-Driven Design

- ▶ Domänen-Experten und Entwickler gemeinsam
- ▶ Fokus der Entwicklung auf die Fachlichkeit
- ▶ Bausteine und Werkzeuge für gute Anwendungen

Literatur



Baustein: Entität

- ▶ hat eine Identität (beschreibt das „wer“)
- ▶ hat einen Lebenszyklus
- ▶ Modellierung fokussiert darauf
- ▶ eindeutigen Identifikator festlegen

Baustein: Value Object

- ▶ Wert
- ▶ hat keine Identität (beschreibt „was“, nicht „wer“)
- ▶ fachlicher Wrapper um technische Datentypen
- ▶ bildet eine konzeptionelle Einheit
- ▶ kann oft als Immutable implementiert werden
 - ▶ dann ist Sharing möglich

Einige Wochen später...



Neues über Value Objects

- ▶ aus Entitäten auslagern
- ▶ können auch komplexer aufgebaut sein
- ▶ entwickeln sich zu „Code-Magneten“

Die allgegenwärtige und gemeinsame Sprache

- ▶ Fachbegriffe überall verwenden, auch im Code!
- ▶ Glossar zur Begriffsklärung
- ▶ muss reichhaltig genug sein für sämtliche Kommunikation
- ▶ beschreibt nicht nur die Einheiten im System, sondern auch Aufgaben und Funktionalitäten
- ▶ muss widerspruchsfrei und eindeutig sein

Domain Services

- ▶ Hinweis auf fehlenden Service: Code in static Methoden
- ▶ zustandslos
- ▶ oft als Einstieg in die Domäne



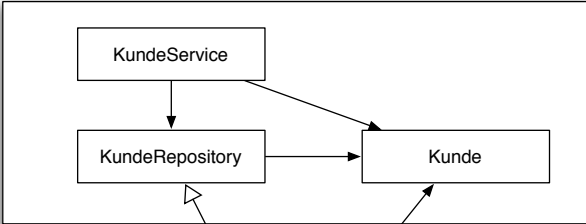
Domain Services Revisited

- ▶ zu viel Code in Services
 - ▶ prozedurale Programmierung
 - ▶ blutleeres Modell
- ▶ zu viel Code in Entitäten
 - ▶ Überfrachtung der Entitäten mit Verhalten
 - ▶ Verlust konzeptioneller Klarheit
 - ▶ Abhängigkeiten an der falschen Stelle

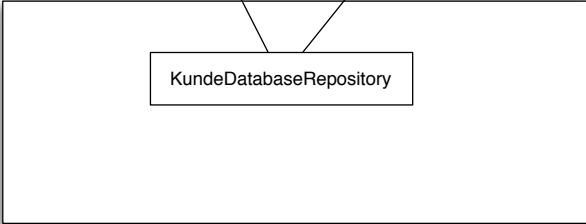
Repositories

- ▶ fachliche Schnittstelle zu Daten
- ▶ gaukeln In-Memory-Collection vor
- ▶ keine Infrastruktur-Abhängigkeiten in Domain Code

Repositories

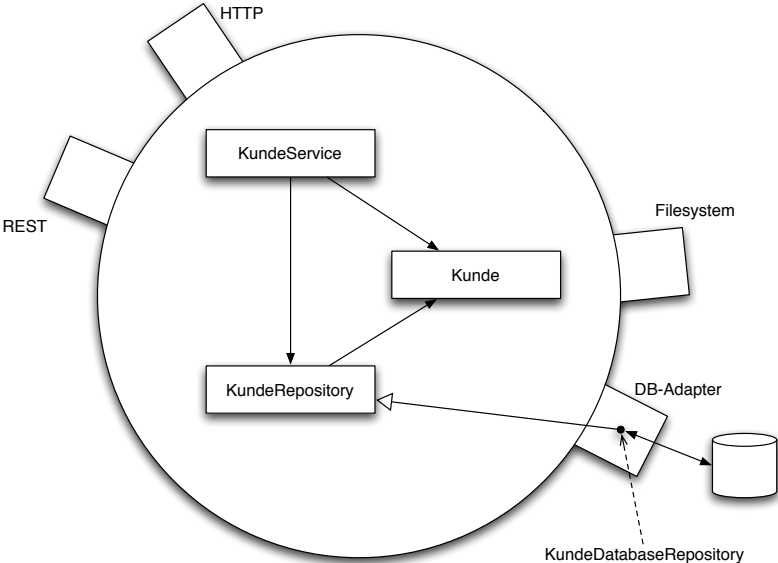


Business Layer



DB Layer

Repositories





Gründe für Anpassungen am Modell

- ▶ Grund Nummer 1: Lernen
- ▶ bessere Begriffe
- ▶ Beziehungen werden klarer
- ▶ neue Konzepte/Abstraktionen tauchen auf

Und sie programmierten glücklich
bis an ihr Lebensende. . .

Achtung!

- ▶ Technisches nicht hinten runterfallen lassen
- ▶ Vorsicht vor blutleeren Modellen - Code in die Objekte!
- ▶ Services sollten die Ausnahme sein, nicht die Regel
- ▶ Klassische Schichtenarchitektur kann suboptimal sein

Positive Aspekte

- ▶ Fokus auf Fachlichkeit und gemeinsamer Sprache
- ▶ Gutes Zusammenspiel mit Specification by Example bzw. ATDD
- ▶ Value Objects entlasten Entitäten und ziehen Code an
- ▶ Keine Angst vor Veränderungen - Code geschmeidig halten

Folien auf GitHub:

<https://github.com/NicoleRauch/DomainDrivenDesign>

Jens Borrmann

E-Mail jens.borrmann@msg-gillardon.de

Twitter @jborrmann

Nicole Rauch

E-Mail nicole.rauch@msg-gillardon.de

Twitter @NicoleRauch